Spielleiter Mannschaft U20w/U14w/U14/U12
Kai Lück
Nussbergstraße 31
58638 Iserlohn
☎ 0 23 71 – 30 50 5
Handy 01 78 – 74 51 48 6
bitte nie nach 20 Uhr anrufen!
kailue@web.de

Iserlohn, 30.01.16

Ausschreibung zu den NRW-Qualifikationsturnieren U20w-MM, U14w-MM, U14-MM und U12-MM 15/16

Allgemeine Hinweise
Die NRW-Jugendmannschaftsmeisterschaften U20w, U14w, U14 und U12 finden in zwei Stufen statt: Die sechs Erstplatzierten dieser Qualifikationsturniere (QT) bestreiten vom 26. bis 29. Mai 2016 die Jugendmannschaftsmeisterschaften (JMM) und können sich dort in den Altersklassen U14w, U14 und U12 für die Deutsche Vereins-Meisterschaft (DVM) vom 26. bis 30. Dezember 2016 qualifizieren. Die DVM U20w wird als offenes Turnier ausgetragen. Somit ist U20w-Meisterschaft kein DVM-Qualifikationsturnier, sondern nur eine NRW-Meisterschaft.

Termin und Spielort
Die QT U20w, U14w, U14 und U12 finden statt am Samstag, 23. April 2016, ab 11 Uhr in der Erich Kästner Gesamtschule, Markstr. 189, 44799 Bochum. (Navigationsgeräte bitte nicht auf Marktstraße programmieren.)
Die Schulverwaltung weist darauf hin, dass Ballspiele auf dem Schulhof nicht erlaubt sind.

Spielmaterial
Jede Mannschaft bringt bitte zwei Bretter, zwei komplette Figurensätze und drei funktionsfähige Uhren mit.

Turnierablauf
Die Anreise und Rückmeldung erfolgt zwischen 10.15 Uhr und 10.45 Uhr, Turnierende ist gegen 17.30 Uhr.

Teilnehmer
U20w: offen, Vierer-Mannschaften
U14w: offen, Vierer-Mannschaften
U14: 20 Vierer-Mannschaften (Mittelrhein, Niederrhein und Ostwestfalen-Lippe je 4; Ruhrgebiet 3, Südwestfalen und Münsterland je 2; Ausrichter 1)
U12: 20 Vierer-Mannschaften (Mittelrhein 5, Ostwestfalen-Lippe 4; Niederrhein und Ruhrgebiet 3, Südwestfalen und Münsterland je 2; Ausrichter 1)

In der U14 und U12 können jeweils nur eine Mannschaft eines Vereins teilnehmen, in der U20w und U14w bis zu zwei (JSpO 8.1).
In der U20w und U14w gilt, dass bei mehr als 18 Anmeldungen jedem Verband zwei sowie dem Vorjahresmeister ein Platz garantiert werden. Die restlichen Plätze werden in der Reihenfolge der Anmeldung vergeben (JSpO 3.2.3.1 und JSpO 3.2.5.1).

Modus/ Bedenkzeit
Bei den QT U14 und U12 werden sieben Runden nach Schweizer-System gespielt. Bei dem QT U14w wird bei bis acht teilnehmenden Mannschaften ein Rundenturnier gespielt, bei neun bis zwölf teilnehmenden Mannschaften fünf Runden Schweizer System und ab 13 teilnehmenden Mannschaften sieben Runden Schweizer System. Bei dem QT U20w wird bei weniger als zehn teilnehmenden Mannschaften ein Rundenturnier gespielt, ab 10 teilnehmenden Mannschaften ein Turnier nach Schweizer System.
Bei allen QT wird die Setzliste anhand der Wertungszahlen der vier ersten anwesenden Bretter erstellt. Für DWZ-lose Spieler wird eine fiktive DWZ erstellt.
Jeder Spieler erhält pro Partie 20 Minuten Bedenkzeit. Gespielt wird nach den FIDE-Schnellschachregeln.

Stichtage
U20w: Geburtsjahr 1996 und jünger
U14/U14w: Geburtsjahr 2002 und jünger
U12: Geburtsjahr 2004 und jünger

Anmeldung
Die Anmeldung erfolgt in zwei Schritten:

Schritt 1: Alle qualifizierten U14- und U12-Mannschaften bestätigen mir bitte bis zum 9. April 2016 via E-Mail ihre Teilnahme am QT. Anmeldung für die offenen Meisterschaften U20w und U14w bitte ebenfalls bis zum 9. April 2016 via E-Mail mit Nennung des Vereins und die komplette Anschrift eines Vereinsvertreters.

Schritt 2: Bis zum 22. April 2016, 12 Uhr, schicken mit die Vereine aller Altersklassen ihre Aufstellungen via E-Mail zu (Rangnummer, Vorname, Name, DWZ gemäß DSB-Seiten).

Mannschaftszusammensetzung
Alle Spieler müssen eine gültige Spielberechtigung haben. Es gilt die Ausländerregelung gemäß JSpO 2.3. Zudem gelten für die U20w und U14w die Gastspielgenehmigung gemäß JSpO 2.4.
Die Mannschaften sind gemäß JSpO 8.4, erster Satz, nach Spielstärke aufzustellen. Dabei sind Abweichungen von der DWZ-Reihenfolge möglich, wenn sie in der Mannschaftsmeldung plausibel begründet wurden.
Beim Qualifikationsturnier dürfen beliebig viele der benannten Spieler in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

Punktevergabe und Farbverteilung
Die Punkteverteilung sowohl der Partien wie auch der Mannschaftskämpfe erfolgt nach dem Prinzip 3 – 2 – 1 – 0 für Sieg, Remis, Niederlage und kampflose Niederlage.
Der Gast (das ist die in der Paarung zweitgenannte Mannschaft) hat an den Brettern eins und vier Weiß.

Verpflegung
Es werden kostengünstige Speisen und Getränke angeboten.

Besonderheit
Gibt es in einer Altersklasse nur bis zu vier Anmeldungen, werden die JMM und die DVM-Qualifikation schon am 23. April 2016 ausgespielt.

Jugendmannschaftsmeisterschaften (JMM)
Die JMM findet vom 26. bis 29. Mai 2016 in Nachrodt – Wiblingwerde in der Nähe von Hagen/Westfalen (www.aufdemahorn.de) statt. Die Unterkunft erfolgt zu Jugendherbergskosten.
Die Ausschreibung der Jugendmannschaftsmeisterschaften erhalten die qualifizierten Mannschaften nach dem QT via E-Mail zugeschickt.

Weitere Regeln
Neben dieser Ausschreibung gilt die Spielordnung der Schachjugend NRW und die FIDE-Regeln.

Aufsicht
Jeder Verein muss eine volljährige, geeignete Betreuung seiner Mannschaften gewährleisten.

Alkoholverbot
In dem Spielsaal gilt vollständiges Alkoholverbot für alle Spieler und Betreuer. In dem gesamten Schulgebäude gilt Rauchverbot.

Rechtsmittel
Gegen diese Ausschreibung ist gemäß Ziffer 9 ff. der BTO Protest beim Bundesspielausschuss (BSA) möglich. Der Protest ist schriftlich zu begründen und in 12-facher Ausfertigung innerhalb von 10 Tagen an den Vorsitzenden des BSA, Frank Strozewski, Eichendorffstr. 9, 45739 Oer-Erkenschwick, zu richten. Dem Protest ist der Einzahlungsnachweis über die Gebühr in Höhe von 200 Euro auf das Konto des Schachbundes NRW (IBAN DE41 4416 0014 6345 2522 00) beizufügen.

Mit freundlichen Grüßen
Kai Lück