

**A WEWELSBURG ORIGINAL**

**DER  
INSIDER**



# Top Secret Ü-Schach-Turnier

Am Sonntagabend versammelten sich 68 neugierige Teilnehmerinnen und Teilnehmer zu einem außergewöhnlichen Schachturnier: dem "Top-Secret Ü-Schach-Turnier".

Im ersten Moment schien alles wie ein gewöhnliches Blitzturnier auszusehen, doch dann überraschten die Teamer mit etwas anderen Schachregeln.



In einer besonders kniffligen Runde mussten die Agenten ein doppeltes Manöver bewältigen, bei dem sie zweimal hintereinander ziehen mussten. Oder sie wurden einem neuen Einsatz zugeteilt, bei dem sie plötzlich an einem anderen Schachbrett saßen. Auch einem Schuss musste ausgewichen wer-

den, sodass die Figuren in der vierten und fünften Reihe plötzlich eine Spalte nach links verschoben wurden.

Doch das Highlight des Turniers war zweifellos die Actionrunde, bei der die Schachregeln regelrecht auf den Kopf gestellt wurden: Dabei waren nach jedem Zug einen Hampelmann machen, um den Stuhl laufen oder nicht mehr mit den Händen die Figuren berühren an der Tagesordnung. Es war ein chaotisches, aber unglaublich amüsantes Spektakel, das die Teilnehmer vor Herausforderungen stellte, die sie noch nie zuvor beim Schach erlebt hatten. Letztendlich wurde die Partie dann doch durch die Mehrheit der Läufer auf dem Brett entschieden.

In einer Welt, in der Geheimnisse und Taktiken die Norm sind, hat dieses außergewöhnliche Turnier bewiesen, dass auch das Schachspiel selbst viele überraschende Wendungen und Geheimnisse birgt.

1	Atar, Efecan	1623	6.0	29.0
2	Strehse, Nelson	2012	6.0	27.0
3	Theisen, Johannes	1803	5.5	32.0
4	Kaets, Jona	1462	5.5	27.5
5	Borriss, Benjamin	1880	5.0	29.0
6	Nashir, Ramin	1747	5.0	28.0
7	Käuper, Johann	1671	5.0	27.0
8	Schmidt, Boris	1837	5.0	25.5
9	Zhuikov, Edgard	1889	4.5	28.0
10	Borghini, Antoine	1700	4.5	27.0



# Ankündigungen



## Regeln Donnerstag-Abend-Spiel:

Ab heute besteht die Möglichkeit, im Schürenberg ein bisschen Probe zu spielen und die Regeln auszuprobieren. Wir können dort auch Regeln erklären. Das lohnt sich für 5 Minuten oder auch für 15 Minuten.

-----

### Improtheater

Die wichtigste Fähigkeit, die ein Agent braucht, ist das Improvisieren.

Und, was für ein passender Zufall, heute um 10 Uhr wird im Mersch improvisiert! Wir treffen uns um gemeinsam in verschiedenen Formen Theater-Szenen zu improvisieren. Es wird schräg oder witzig oder auch manchmal herzerreißend traurig. Kommt vorbei!

-----

### Dekodiermeisterschaft

Heute startet die Dekodiermeisterschaft! Finde in dieser Zeitung das geheime Codewort und nenne es Mascha um an der Meisterschaft teilzunehmen. Den ersten 10 Teilnehmern, die alle Codes knacken, gebürt eine besondere Auszeichnung!

### Rätsel für den dritten von vier zu findenden Gegenständen - Hinweis:

Pssst, heute musst du dich abmelden, um den Gegenstand des Tages zu holen, aber weit ist der Weg nicht. Hier ist dein Hinweis:  
Jdhqvheoxhpfkhq (DA)



## SAFE THE AGENT startet morgen!

Lange habt ihr euch gefragt, wann eure Mission startet. Heute zu Turnierbeginn ist es soweit. Agent dunkelgrüner Wolf, gelber Hai, türkise Spinne, marineblauer Elefant und grüner Adler, Eure Mission startet nun. Unsere anderen Agenten sind in Gefahr und ihr müsst sie retten. Wir haben geheime Botschaften, die ihr ihnen schnellstmöglich übermitteln müsst! Weitere Infos folgen zur Turnierbeginn. Nur so viel vorab:

- Eine Botschaft wird über mehrere Agenten übermittelt.
- Ein „grüner Elefant“ darf die Botschaft nur an ein anderes „grünes Tier“ übermitteln oder einen „andersfarbigen Elefanten“.
- Beispiel: Ein „grüner Elefant“ übergibt die geheime Botschaft an einen „blauen Elefanten“, dieser überreicht die Botschaft an eine „blauen Giraffe“. Ziel ist es, die Botschaft schlussendlich an die „schwarze Spinne“ zu übermitteln.
- Bei erfolgreich übermittelter Botschaft meldet sich der entsprechende Agent bei der Zentrale (Betreuerzimmer) und gibt Bescheid, dass er/sie in Sicherheit ist. Anschließend bekommen alle beteiligten Agents ihre Belohnung.

Eine ausführliche Erklärung erfolgt vor Turnierbeginn!

Eure Wewelsburg Secret Agency!



# Cash 'n' Guns

Gestern war es wieder so weit! Das legendäre "Cash n Guns" fand wieder statt. Leider dieses Jahr ohne Chrissi, aber dafür mit Boris, Judith und knapp 40 Teilnehmenden Kindern und Jugendlichen.

Das schöne Wetter hat es uns ermöglicht das Spiel draußen im Burggarten zu spielen. Nach anfänglichem Chaos wurden die Regeln erklärt; Die wurden schnell verstanden, was sich im späteren Spielfluss positiv bemerkbar machte.

In den Runden sorgten die Shotguns, Pistolen und Messer für viele Tote und Verletzte, aber auch für viel Geld bei den Überlebenden. Dabei war die Granate am gefürchtetsten, denn sie erlaubt es einem Verletzten in eine Menschentraube zu springen und alle mit ins Krankenhaus zu befördern. So wie es sich für echte Geheimagenten gehört, gab es im Gegensatz zu den Entenhausenern letztes Jahr nur wenige Feiglinge, die nicht bereit

waren ihr Leben für das Team zu lassen.

Interessanterweise war das Spiel bis zur letzten Runde nicht entschieden, nach der dritten Runde hatte das führende Team nur 150000\$. Dies lag daran, dass es in der vierten Runde sehr viele Granaten und schwere Waffen, aber kaum noch Pistolen und Pflaster gab.

Nach vier Runden war die Schießerei dann leider schon vorbei und die Ergebnisse wurden von Judith und Boris berechnet. Gewonnen hat das Team Mohammed mit 255000\$, dicht gefolgt vom zweiten Platz, dem Team Dominik mit 225000\$. Dritter wurde das Team Musa mit 165000\$.



Artikelverfasser: Alois

# Fußball

Auch am zweiten Tag ging es trotz leichtem Regen natürlich mit Fußball weiter. Diesmal aber mit mehr Spielern und somit auch mehr Toren.



Nach einem 3:0 für Team ohne Leibchen holte Team Leibchen mit 6 Toren wieder auf, es endete dann mit einem Unentschieden (7:7). Das war aber noch nicht das Ende, da es aus Zeitgründen auf ein Elfmeterschießen hinauslief.

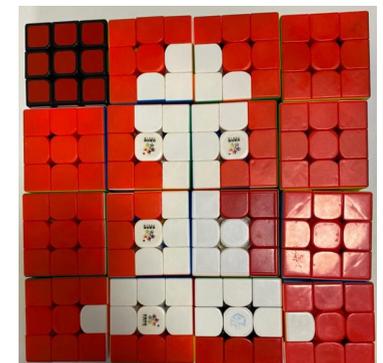
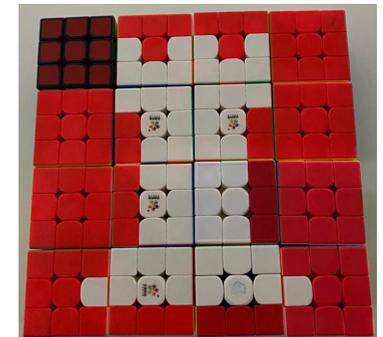
Schließlich konnte sich Team Leibchen mit einem knappen 4:5 in der Verlängerung den Sieg holen. Ein spannendes Spiel und ein toller zweiter Spieltag.

Artikelverfasser: Simon

# Zauberwürfel Workshop

Wusstet ihr, dass man mit einem Zauberwürfel mehr machen kann als ihn einfach nur zu lösen?

Gestern wurden nicht nur die grundlegenden Handgriffe zum Lösen eines Zauberwürfels erklärt, sondern auch regelrechte Kunstwerke erstellt. Passend zum Thema Schachfreizeit wurden unter anderem diese hübschen Schachfiguren dargestellt:



# Der Brettspiele-Test

*Bist du aufgrund der großen Auswahl an Brettspielen im Schürenberg manchmal auch überfordert und greifst dann schlussendlich doch immer zu den gleichen, alten Spielen? Das muss nicht mehr sein! Mache jetzt den Brettspiel-Test und finde heraus, welches Spiel du auf den Tisch bringen solltest!*

*Kreuze die Antworten an, die am besten zu dir passen.*

## **1. Wie viel Zeit hast du für das Spiel mitgebracht?**

- a) Ich bin nur auf dem Sprung und bin in 10 Minuten wieder weg.
- b) In 30 Minuten muss ich zum Essen, daher sollte es zügig gehen.
- c) Ich habe mir für gleich nichts vorgenommen und habe 45 Minuten Zeit.
- d) Ich war eben schon Pipi machen. In den nächsten 60 Minuten werde ich diesen Raum nicht verlassen muss.

## **2. Wie gut kannst du lügen?**

- a) Gar nicht. Sobald ich nur an eine Lüge denke werde ich knallrot.
- b) Meine Lügen sind zwar nicht wasserdicht, dafür kann ich mich schnell an neue Situationen anpassen.
- c) Ich habe in meinem Leben schon mehr Lügen erzählt als Pinocchio und lasse mir nie etwas anmerken
- d) Es geht, aber sobald jemand die passenden Fragen stellt, knicke ich ein.

## **3. Wie sehr darf dir nach dem Spiel der Kopf qualmen?**

- a) Ich bin Schachspieler. Ich liebe es mich mit logischen Rätseln zu beschäftigen.
- b) Es gehört zu einem Spiel dazu, dass man sich ein paar Sachen merken muss, jedoch möchte ich dies nicht zu ernst

nehmen müssen

c) Es ist für mich eine Leichtigkeit die Argumentationen meiner Mitspieler zu widerlegen um sie als Verräter zu entlarven.

d) Wir haben heute noch unsere Turnierpartie. Ich möchte jetzt lieber ein ruhiges Spiel spielen.

## **4. Welches Thema gefällt dir?**

a) Wenn ich schon Zeit ohne mein Handy verbringen muss, dann möchte ich zumindest ein Thema in Bezug auf Technik und Roboter haben.

b) Die Wewelsburg hat dieses Jahr schon das perfekte Thema: Geheimagenten.

c) Hauptsache es ist dunkel und gruselig.

d) Im Wilden Westen fühle ich mich wohl.

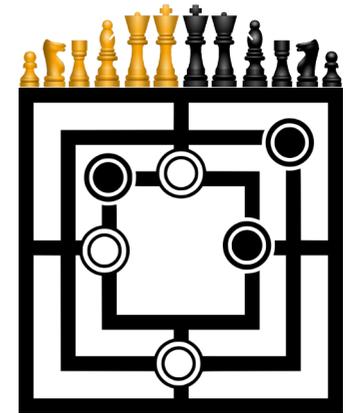
Zähle, welchen Buchstaben du am häufigsten

angekreuzt hast, und erfahre welches Spiel du als nächstes spielen solltest:

- a) Rasende Roboter
- b) Agent Undercover
- c) Werwolf
- d) Bang



Viel Spaß!



# Interaktive Geschichte

„Hallo, das haben wir doch genau gesehen!“, sagt Lia.

„Was haben Sie dem Mann denn da gegeben?“

Der Barkeeper sieht die Kinder verärgert an.

„Er arbeitet hier und ich auch. Nehmt eure Getränke mit und haltet andere Leute nicht von der Arbeit ab.“

Er dreht sich um und nimmt eine Getränkebestellung entgegen.

„Na super“ sagt Maik, nimmt sein Getränk und will doch noch die Treppe herunterlaufen. Aber jetzt stehen zwei Personen vor der Treppe und lassen die Kinder nicht vorbei.

„Zur Kaffeepause könnt ihr wieder in den Speisesaal“, sagt man ihnen bloß.

Inzwischen leert sich die Halle, weil die meisten

Personen zur Diskussion über die Zukunft der Landwirtschaft gehen wollen. Als die Kinder zu den Tagungsräumen gehen wollen, kommt ein junger Mann im schwarzen Anzug um die Ecke gerannt, rempelt sie an und Maik verschüttet sein grünes Getränk.

„Passt doch auf!“ ruft er nur und verschwindet nach draußen.

„So ein Trottel“, sagt Maik. Dann sehen sie, dass der Mann einen Umschlag verloren hat.

Sollen die Kinder den Umschlag öffnen oder dem Mann hinterlaufen und den Umschlag zurückgeben?



# Grüße und Gerüchte

## Grüße von der Burg:

-Zimmer D19 grüßt alle: Wir werden das ordentlichste Zimmer!

-Insa grüßt Luca, Freya und den Rosenheimcop <3

-Alois grüßt Tom

-Ich will Mo grüßen, weil er ein Ehrenmann ist

-Ich grüße Jona, Samuel und Felix aus Brackel

-Ich grüße Gott

-Ich will Alois grüßen, da er gute Gerüchte macht

-Der Burggeist grüßt zurück, doch möchte er das Spiel behalten, lieber Bennet.

-Julia grüßt Clara, ihr Zimmer, alle Bastelfreunde, das Betreuerteam, Fabi und Flo.

-Yves grüßt Fabi. Hoffentlich sehen wir uns heute!

-Grüße und Dank an Charlie fürs Blumen gießen.

-Anton grüßt Mia. Liest du auch die Zeitung?

## Grüße aus dem Internet:

-Agent P grüßt das weiße Pferd und seinen Bruder.

-Lieber Holgi, wir vermissen Dich jetzt schon, als ob es fast ein Jahr her wäre. Aber zum Glück kann man ja täglich grüßen... (-; Deine M&P

-Herzlichen Grüsse an alle Jugendschachler. Wir wünschen euch viel Spaß in der Woche auf der Wewelsburg! Familie Schirmbeck

-Der Bertzen grüßt die Burg. Lang, lang ists her!

-Hallo Moritz, ich wünsche Dir eine tolle Zeit. Dein Opa Karl-Heinz aus Schlebusch

-Liebe Grüsse von der Zeltwiesengang an Birk! Viel Spaß auf der Wewelsburg :)

-Oma Maria schickt Alex und Felix ganz liebe Grüsse und wünscht euch viel Spaß und Erfolg! Habt eine schöne Woche ♡♡

-Hi an alle schachspielenden Mädchen und Jungen, Betreuer und Betreuerinnen. Viel Spaß!  
Und ganz besondere Grüße gehen an B + E von Chichi und seinen 6 Freunden

-Lieber Moritz, wir drücken Dir die Daumen!  
Viel Erfolg wünschen Ellen und Markus

-Joschi und Mucki grüßen Jooke mit einem doppelten Wuff 🐶

-Grüße an die Freunde vom KKS: Den Englischen IS, House of Kaets, Knirps und die anderen. Viel Erfolg!

-Liebe Insa, viel Erfolg beim Schach! Vielleicht können sich deine Figuren ja genau so wie in Harry Potter bewegen und dir Tipps geben. 😊 Liebe Grüße Madita

-Hallo Ben und Leon, ich wünsche euch viel Spaß beim Turnier und den sonstigen Aktivitäten auf der Wewelsburg. Habt ihr beim Zauberwürfel-Workshop mitgemacht? Meiner liegt seit 1987 in der Ecke, immer noch nicht fertig....Gruß aus Ratingen, Stefan

-Lieber Antoine, Schach oder Schule, wer hat die bessere Karte gezogen? Ich fürchte du...Viel Spaß und liebe Grüße, Mama.

-Liebe Jooke, wir wünschen Dir eine schöne Schachfreizeit und das Du nette Leute kennen lernst. Liebe Grüße Oma und Opa

-Rebecca, nueava und Vento Vivere grüßen ihre Crew - Schach rockt halt auch auf dem Wasser!

-Flo grüßt das ganze Team.

-Insa, Clara, Luisa und Jona: 19 3 8 1 3 8 \_ 18  
15 3 11 20 - Anna, Rebecca und Christian aus Willemstad bei Doppelregen und Doppelwind

-Wir grüßen ganz herzlichen unseren Geheimagenten Moritz aus der Kaffeekanne in der von-Diergardt-Straße !  
Viel Spaß, deine Mama und Luzie 😊

-Chrissi und Lio grüßen Julian. Habt ihr schon das beste Spiel für echte Agenten "Agent undercover" gespielt?

-Lieber Justus! Ganz viel Spaß auf der Wewelsburg wünschen dir Mama und Papa!

-Hallo lieber Alex und lieber Felix. Viel Spaß und Erfolg wünscht Euch Opa Kurt Limbourg

-Tom grüßt Fabi

-Lieber Leon, lieber Ben, ich hab Euch lieb und ich hoffe ich hab nächste Woche im Schach noch eine Chance gegen Euch! :- ) LG Mama

### Gerüchte:

Stimmt es, dass...

...Julian durch den Kennenlernabend fast gestorben ist?

...aus Zimmer 28 keiner sein Bett bezogen hat?

...Nico den Keks aus der Dose geklaut hat?

...Goldi zwar gut Schach spielen kann, aber nicht mit Turm und König matt setzen kann?

...im Zimmer D03 eine große Spinne unter einem der Betten ist?

...der Insider meine Gerüchte zensiert?

...Fabian doch heimlich auf der Burg ist?

...4 Personen zum Supermarkt gegangen sind, nur um zu merken, dass er zu hat?

...es in der Wewelsburg und in 20km Umgebung keine funktionierenden Luftpumpen gibt?

...GSBXSMRP JEPICOVVSQ KEP  
XOH XKJSLEBQ CSXN

...Mascha eine mythische Brille trägt?

...Goldi um die 18 Jahre alt ist und es deswegen nicht im „Insider“ stand, weil es streng geheim ist?

...ChatGPT manche Artikel schreibt?

...Goldi während der Runde YouTube schaut?

...4 Personen zum Supermarkt gegangen sind, nur um zu merken, dass er zu hat?

# Goldis Montagsquest

Coding für Agentenazubis:

Cäsars Verschlüsselungsverschlüsselungsverschlüsselung

Die Prämie für die erste Lösung beträgt 1000 Moneten!

1							
2							
3							
4		1					
5		26					
6		18					
7		3		16			
8		4		23			
9		5		6		14	
10		2		11		15	
11		11		12		16	
12		15		7		20	
13		21		22		7	
14		26		21		21	
15		25		19		22	
16		11		8		12	
17		5		16		10	
18		14		15		19	
19		15		9		9	
20		24		17			
21		3		18			
22		18		24			
23		6					
24		1					
25							
26							

Lösung von gestern: Aus den 25 Quadraten in einer Reihe bildet man ein 5x5 Quadrat, die schwarzen Felder bilden einen Buchstaben, das Lösungswort ist Burghof

Glückwunsch an Bennet und Clara, die die Lösung gefunden haben!

Auf einem Schachbrett kann man übrigens 204 Quadrate finden, die Summe der Quadratzahlen von 1 bis 8.

...es in der Wewelsburg und in 20km Umgebung keine funktionierenden Luftpumpen gibt?

...GSBXSMRP JEPICOVVSQ KEP  
XOH XKJSLEBQ CSXN

...Mascha eine mythische Brille trägt?

...Goldi um die 18 Jahre alt ist und es dewegen nicht im „Insider“ stand, weil es streng geheim ist?

...ChatGPT manche Artikel schreibt?

...Goldi während der Runde YouTube schaut?

...die U12-Zimmer sich nachts noch so laut unterhalten, dass die Betreuer auf dem Flur alles hören können?

...35 Dinosaurier in New York leben könnten?

...Gregor ein Heimspiel hatte?

## Zitate aus der Burg:

„Je höher ich baue,  
desto tiefer falle ich  
ja“

-Gregor in einem tiefgründigen Moment (Bausack-Runde)

„Weißt du, was manche Leute zu Pommes sagen? Kartoffelstreifen!“

-Eine nicht näher erkennbare Stimme aus Zimmer D04 nach 23 Uhr

## Aufbauchallenge:

Im Turniersaal begann heute ein Wettbewerb, wer am Schnellsten ein Spiel aufbauen kann.

Jeder bekommt dabei jeden Tag zwei Versuche. Die meisten Versuche heute scheiterten daran die Randbedingungen zu erfüllen: Richtig und sauber aufbauen.

Aber dennoch gibt es drei Tagessieger, die sich bei mir Moneten holen können: Johannes 30,92sek, Nelson 31,91sek und Constantin 35,21sek

Am Donnerstag wird zudem der Wochensieger gekürt, der nochmal mit Extra-moneten überschüttet wird.

# Küchendienst

Montag	Montag	Dienstag
Mittagessen	Abendessen	Frühstück
Zimmer D08 und D13	Zimmer D01 und D21	Zimmer D05 und D26
Alexander, Amira, Anna, Annalena, Dario, Elias, Luna, Sascha	Alexander, Diane, Nick, Emma, Heinrich, Linus, Maja, Mats, Max, Phibie	Antoine, Edgard, Sam, Efecan, Michael, Ramin Nelson, Samuel
Holger	Judith	Holger

## Tagesplan

09:00 Taschengeldausgabe  
Würfel upgraden

09:15 Einkaufen

09:30 Training mit Goldi

10:00 Improtheater im Mensch

Outdoorspiele

12:00 Mittagessen

13:00 3. Runde

15:00 Spiele im Schürenberg

15:30 Spiele im Schürenberg  
Cash 'n' Guns

18:00 **Abendessen**

19:00 Blitzturnier

