

Ankündigungen



- Ectoplasma -

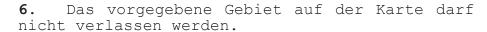
Seid ihr bereit für das diesjährige Ectoplasma-Spiel?!

Die Jäger müssen unbedingt verhindern, dass die Schmuggler ausreichend Plasma produzieren, um uns alle auszurotten. Beschattet sie, findet ihren geheimen Stützpunkt und greift sie an, um ihnen das Ectoplasma abzunehmen. Heute um 9:15 Uhr im Burghof geht's los!

Die Teams werden morgen im Burghof aufgeteilt.

Die Regeln:

- 1. Es gibt 2 Gruppen: Schmuggler und Jäger.
- 2. Die Schmuggler verfügen über einen Vorrat von 140 Einheiten an Ectoplasma in Form von Papierscheinen.
- 3. Die Schmuggler transportieren Ectoplasma von den beiden Fabriken zu den beiden Lagern. Jeder Schmuggler kann aber nur maximal 3 Einheiten Ectoplasma transportieren.
- 4. Die Fabriken und Lager (grüne und lila Boxen) sind versteckt und min. 400m Luftlinie voneinander entfernt. Die Boxen werden den Schmugglern zu Beginn des Spiels gezeigt. Sobald dies der Fall ist, startet das Spiel und die Jäger können losgehen.
- 5. Wenn ein Jäger einen Schmuggler findet und es schafft diesen zu "klatschen" (einfache Berührung am Oberkörper), dann muss der Schmuggler alles Ectoplasma aushändigen, was er mit sich trägt. Der Schmuggler muss danach wieder laufen gelassen werden und einen Vorsprung von 15 Sekunden bekommen, bevor ihm gefolgt werden darf.



7. Die Schmuggler gewinnen, wenn 80 Einheiten an Ectoplasma im Lager angekommen sind. Die Jäger gewinnen, wenn beide Lager gefunden sind oder das Spiel nach 90 Minuten von der Spielleitung beendet wurde.

Viel Spaß beim Jagen und Schmuggeln!

Auch am letzten Abend gibt es nochmal eine sehr coole Aktion, das Nachtspiel! Im Laufe des Tages dürfen die U14er und die U16er Teams bilden, die dann abends gegeneinander antreten. Die Listen für die Teams hängen vor dem Betreuerzimmer aus!

Es geht dann um 21.00 Uhr zum Spielen nach draußen. Jedes Team hat eine kleine Basis, die es verteidigen muss, während sie gleichzeitig versuchen die anderen Teams auszurauben. Es wird geschlichen, gestohlen und gefeiert! - (Also nur wenn ihr gewinnt, natürlich.)

Hier einmal ein kurzer Beitrag von der Redaktion! Die interaktive Geschichte neigt sich so langsam dem Ende, also vergesst nicht im Berghof abzustimmen, damit ihr den Ausgang der Geschichte mitbestimmen könnt.

Außerdem gibt's morgen die letzte Ausgabe der Zeitung für diese Woche, wenn ihr also noch etwas habt, was ganz dringend abgedruckt und mit der Welt geteilt werden muss, dann werft es in die Grußbox. Ich freu mich auf eure Beiträge!







Seite 2 Seite 3

Cash 'n' Guns

Gestern trafen sich erneut die Teilnehmer, die Lust auf eine bombastische Runde Cash 'n' Guns hatten. Es wurden sieben 4-er Teams zusammengestellt, die gegeneinander antraten.

Als neue Regel wurde dieses Mal eingeführt, dass wenn eine Granate explodiert und damit eine andere trifft, diese dann auch noch zündet. Das erfreute die meisten Teilnehmer und machte das Spiel wesentlich interessanter.

Dann startete die erste spannende Runde auch schon und die Karten wurden verteilt. Nun war es an der Zeit mit den Shotguns, Pistolen, Messern und Granaten sich gegenseitig zu beseitigen.



Die Granaten sorgten in der ersten Runde für viele Morde, da vier Stück nacheinander in einer Ecke gezündet wurden. All das führte zu riesigem Chaos.

In der letzten Runde zeigte Alois mit einem Sprung mit einer Granate, dass er die inoffiziellen Bundesjugendspiele mit seiner Sprungweite hätte eröffnen können.

Kurz darauf wurden auch die schon Punkte ausgezählt. Es gewann Team Jona mit 175.000\$ knapp vor Team Anton mit 165.000\$. Den dritten Platz belegte Team Ben 130.000\$ und vierten Team Samuel mit 125.000\$. Darauf folgte dicht Team Kilian mit. 120.000\$ und dann mit größeren Lücke einer Team Benjamin mit. 95.000\$. Team Leon belegte den siebten Platz mit 75.000\$ und der achte Platz wurde von Team Mark 55.000\$ ehrenhaft. vertreten.

Artikelverfasserin: Maja

Gruppenspiel "Knast"

Unrecht Gut gedeihet gut! Das zeigte auch wieder gestern der "Knast". Programmpunkt Völlig skrupellos einzig und allein auf die eigenen Interessen bedacht versammelten sich daher also gestern Vormittag etwa Verbrecher mit Komplizen im Ochsenkamp.



Von Schwarzfahrern über Urkundenfälscher bis hin zu Schmugglern trafen sich viele Verbrecher, um die beste Strategie gegenüber der Polizei auszutüfteln. Daher stellte sich nur noch eine Frage: Würden alle dicht halten, oder die Komplizen für ihren eigenen Vorteil schamlos hintergehen?

Die 12 gespielten Runden waren geprägt von Lug, Truq und den desillusionierten Gesichtern verratener Verbrecher. Doch nur die geschicktesten würden bestehen können, denn schließlich hatten betrogene Spieler die Möglichkeit, sich später den verlogegenen Komplizen zu rächen.

Am Ende war es Gleb, der iiber seine Kollegen triumphieren und als der Spieler mit den meisten Punkten dem Knast entgehen konnte. Allerdings wird gemunkelt, es gäbe heute mit einer neuen Runde für alle auf der gebliebenen Strecke Spieler wieder eine Möglichkeit, beweisen, der wer geschickteste Verbrecher ist.

Artikelverfasser: Mark



El Presidente

Gestern startete die nächste spaßige Runde El Presidente im Ochsenkamp. Das Thema blieb das gleiche wie am Vortag: Klimaschutz.

Aber die Geldhöhe wurde geändert; jetzt gewann man, sobald man die 90.000\$ überschritt. Es spielten zwei Betreuer und knapp 10 Teilnehmer mit, die alle probierten Kanzler zu werden. Dafür hielten die Kandidaten ihre Reden, wobei in manchen nicht einmal gesagt wurde für was sie stimmen wollen.

Doch zwischendurch schafften es immer wieder Kandidaten Kanzler zu werden, aber hintergingen dann die ganzen Wähler mit ihrem Wahlprogamm, indem sie es einfach änderten.

Fabian versuchte auch seine Wähler zubestechen, doch klappte nicht so gut. Er bestach drei Wähler mit jeweilig 5000\$ um sich selbst 30 Stimmen zu geben. Am Ende verlor er aber die Wahl, weil die jemand Wähler anderen

wählten und nicht ihn. So kam es nicht nur in dieser Runde, sondern auch in fast allen anderen zwischen den beiden übrigen Kandidaten zu einer Stichwahl, die so gut wie immer an den Favoriten ging.

Am Ende gewann dann Samuel punktgenau mit 90.000\$. Es folgte dicht dahinter Marian mit 81.000\$ und danach Edgard mit 73.000\$.





Artikelverfasserin: Maja

Teamsport

Gestern gab es wie jeden Tag wieder die Möglichkeit Fußball zu spielen. Parallel dazu wurde Völkerball angeboten.

Geplant war, dass Mascha Völkerball übernimmt. Allerdings wurde sie von Boris zum Fußball spielen überredet, wo sie hervorragende Leistung mit 10 Ballkontakten und guter Spieldominanz zeigte.

Boris legte nach drei Runden Völkerball einen konstruktiven Sitzkreis ein. Es wurde über die Freizeit diskutiert und nochmal das große Donnerstagabendspiel thematisiert. Dann gab es noch ein kleines Workout. bestehen aus ein paar Liegestützen und Planks. Zum Schluss haben die Kinder noch klar gegen Boris im Tauziehen aewonnen.



Artikelverfasserin: Luna

<u>Filmempfehlungen</u>

Heute Abend findet der Kinoabend statt! Passend dazu und ebenfalls dem Motto gerecht werdend findet ihr im Folgenden eine Auflistung der top 10 Agentenfilme auf Netflix, falls ihr demnächst nochmal Lust auf einen guten Film habt:

Mission: Impossible - Roque Nation (2015)

Die Bourne Identität 2002)

Bridge of Spies - der Unterhändler (2015)

Spy Game (2001)

Haywire (2011)

Salt(2010)

Kingsman: the Secret
Service (2014)

Codename: U.N.C.L.E. (2015)

R.E.D. (2010)

Spy - Susan Cooper Undercover (2015)

Viel Spaß beim Anschauen!

Donnerstagabendspiel

Abschlussprüfung der angehenden Geheimagenten - oder auch das große "Donnerstag-Spiel".

Gestern Abend war es so weit. Über die Woche habt ihr eure Moneten verdient diese Moneten in Fähigkeiten investiert Würfel). Es ging darum, als Team zusammenzuarbeiten 11m gemeinsam die Umgebung zu erkunden und Challenges zu meistern. Und ein wenig ging es auch darum, wie gut man die Regeln an den Tagen zuvor verinnerlicht hatte.



Team Mr. ohne Hut souverän ins startete Rennen und übernahm bald auch schon eine passable Führung. Etwas später nahm dann auch Agency 47 an auf. Besonders waren spannend unterschiedlichen Taktiken:

Sasuke und 11einhalb sind mit gemischten Würfeln ins Rennen gegangen - aufwerten ist nunmal einfach günstiger als Würfelseiten umzulabeln.

Mr. X ohne Hut und Agency 47 haben komplett aufs "orten" verzichtet. Agency 47 hat ebenfalls auf eine krasse Spezialisierung verzichtet.

Völlig unerwartet hat Shrek komplett auf "Sprache" verzichtet. Diesen Move hatten wir nicht im Blick. Teamchef Ingmar sagt dazu: "Das sind 15 Buchstaben, da muss man viel zu oft würfeln. Das lohnt sich nicht."

Während einige Teams sich noch finden mussten, meisterten SO andere schon fleißia Teams Challenges. Diese machten langsam dann auch den Weg frei fiir den Doppelagenten, welcher Informationen mit anderen tauschen konnte, und so konnten schnell weitere Challenges erfüllt. werden.



der Mitte der Ιn Spielzeit hat Agency 47 die sehr gut gestarteten Mr. X ohne Hut überholt und war seitdem nicht mehr aufzuhalten. Nachdem Team Agency 47 alle Teams erfolgreich ausspioniert hatte, wurde restliche Spielzeit auf 10 Minuten festgelegt. Team Agency 47 hatte übrigens bei Vorbesprechung vereinbart, dass alle des Teams Agenten mindestens einmal beim Probespielen vorbei gehen. Vermutlich auch Grund für das überragende Abschneiden.

Mr. X ohne Hut schaffte es auch schließlich alle Teams auszuspionieren und von Team Shrek kamen minütlich neue Erfolgsmeldungen. Auch die anderen Teams beschränkten sich seitdem nur noch auf das Nötigste an Challenges.

Alle Teams schafften es mindestens ein Team auszuspionieren und somit erfolgreich Agentenausbildung beenden. Und das Gewinnerteam Agency 47 wurde in den letzten Sekunden des Spiels als einziges Team 5 ausspioniert und hätte somit seine Aktivitäten einstellen müssen - aber sie waren schon fertig, dass das keine Auswirkungen hatte.

Am schwersten machte Team 11einhalb es den Gegnern: Nur zweimal konnten sie ausspioniert werden. So ganz kann man nicht sagen, woran das lag. Möglicherweise spielten hier die Doppelagenten eine große Rolle und Team 11einhalb wurde nicht zum Ziel anderer Teams.



Immer wieder hörte man, dass Mr. X ohne Hut im Visier der gegenerischen Teams war. Lag das an den vielen Zusatzwürfeln? Die

Seite 8 Seite 9

hatte immerhin auch Team Sasuke. Oder lag es an den vielen Moneten der Schachturniere? Apropos Moneten... was für einen Einfluss hatten diese eigentlich? Eine Übersicht der Moneten zu der Endplatzierung befindet sich auf Seite 11.

Ein paar statistische Werte haben wir übrigens noch für ein:

Beliebteste Würfelseite: Abhören 4

Unbeliebteste Würfelseite: Orten 1

Würfelseiten Abhören: 115

Würfelseiten Hacken: 101

Würfelseiten Sprache: 83

Würfelseiten Orten: 65

Die Teuersten Würfel mit 6600 Moneten (Alles Hacken 4) hatten Jan und Luna. Beide Teams hatten durchschnittlich viel günstigste Geld. Der Würfel laq bei 1000 Moneten (2x Abhören 1 und Abhören 2). Der bescheidene Agent war Anton und war aus dem Team mit dem meisten Geld. Im Schnitt wurden 3058 investiert.

An Moneten wurde in den Tagen 305.000 letzten verteilt. Ausgegeben wurden nur 290.000. Ca. 15.000 Moneten ainaen scheinbar verloren. Das persönliche Taschengeld der Betreuer lag in Summe bei 39.000 Moneten. Ausgezahlt wurden aber doch eher weniger. Zum Glück hilft man sich hier gerne und ohne Gegenleistung.

Die Endplatzierung und wer wen ausspioniert hat befindet sich ebenfalls auf Seite 11.





leam	Sasuke	6,11	ML X O. HUT	Anonymons	Agency 4/	N GAT	BIKINI BOTTOM	Surek
Spieler	11	11	10	11	11	11	12	13
Altersklassenschnitt	U13,2	U14	U14,3	U14	U13,9	U13,6	U13,1	U13,6
Geld	35500	24800	41400	37200	37200	30900	36500	44400
Platzierung Geld	.9	8	2	3	3	7	5	1
Platzierung Spiel	4.	7.	2.	5.	1.	9	8.	3.

Shrek	Shrek	Sasuke	Anonymous	Anonymous Mr X ohne Hut	11,5	KTGAF	Agency 47	Agency 47 Bikini Bottom
And	Shrek	Shrek	Shrek	Shrek	Shrek	Shrek	Shrek	Shrek
Mr X Mr X Age Bikir	Sasuke	Sasuke	Sasuke	Sasuke	Sasuke	Sasuke	Sasuke	Sasuke
Mr X Age Bikir	Anonymous	Anonymous	Anonymous	Anonymous	Anonymous	Anonymons	Anonymous	Anonymous
11,5 11,5 11,5 11,5 11,5 11,5 KTGAF KTGAF KTGAF KTGAF KTGAF KTGAF Agency 47 Agency 47 Agency 47 Agency 47 Agency 47 Agency 47 Bikini Bottom Bikini Bottom Bikini Bottom Bikini Bottom Bikini Bottom 4. Platz 5. Platz 2. Platz 7. Platz 6. Platz 1. Platz	Mr X ohne Hut	MrX	Mr X ohne Hut	Mr X ohne Hut	Mr X ohne Hut	Mr X ohne Hut	Mr X ohne Hut	Mr X ohne Hut
KTGAFKTGAFKTGAFKTGAFKTGAFKTGAFAgency 47Agency 47Agency 47Agency 47Agency 47Bikini BottomBikini BottomBikini BottomBikini BottomBikini Bottom4. Platz5. Platz2. Platz7. Platz6. Platz1. Platz	11,5	11,5	11,5	11,5	11,5	11,5	11,5	11,5
Agency 47 Bikini Bottom Bikini Bottom A. Platz 5. Platz 2. Platz 7. Platz 6. Platz 1. Platz 1. Platz Nicht ausspioniert	KTGAF	KTGAF	KTGAF	KTGAF	KTGAF	KTGAF	KTGAF	KTGAF
Bikini Bottom Bikini Bottom Bikini Bottom Bikini Bottom Bikini Bottom Bikini Bottom A. Platz 5. Platz 2. Platz 7. Platz 6. Platz 1. Platz Nicht ausspioniert	Agency 47	Agency 47	Agency 47	Agency 47	Agency 47	Agency 47	Agency 47	Agency 47
4. Platz 5. Platz 2. Platz 7. Platz 6. Platz 1.	Bikini Bottom	Bikini Bottom		Bikini Bottom	Bikini Bottom	Bikini Bottom		Bikini Bottom
	3. Platz	4. Platz	5. Platz	2. Platz	7. Platz	6. Platz	1. Platz	8. Platz
		Nicht aus	sspioniert			ausspi	oniert	

Seite 10 Seite 11

Interaktive Geschichte

"Hast du das gehört?", flüstert Lia.

"Ich bin ja nicht taub!"
flüstert Maik zurück. "Wir
müssen die Agenten warnen.
Sonst wird der Minister
doch noch entführt."

Lia nickt und sie spähen hinter dem Fass empor, um sicher zu gehen, dass die unheimlichen Entführer wirklich außer Sichtweite sind. Dann laufen sie, so schnell sie können, den vier Agenten hinterher. An einer Weggabelung bleiben sie stehen, völlig außer Atem.

"Da nach links, oder?" schlägt Lia vor.

"Nee, also… Ja, vielleicht doch." Sie laufen nach links und sehen wenig später die Mauer, die den Burggarten umgibt. Dort treffen sie den Agenten, der kurz zuvor aus der Fasssauna kam.

"Wir haben einen Mann gesehen, mit einer weißen Katze!" "Die Entführung wird vorgezogen!"

"Der Mann weiß Bescheid, dass Sie Bescheid wissen!"

Die Kinder reden völlig aufgeregt durcheinander, aber der Agent versteht trotzdem schnell, was vorgefallen ist. Über Funk verständigt er seine Kollegen und wartet auf eine Antwort.

"Alles klar. Danke für die Warnung", sagt er dann und verschwindet.

Die Kinder sind erleichtert. Da die Entführung jetzt doch nicht mehr stattfinden soll, entscheiden sie sich dafür, den Garten anzusehen. Sie spazieren an einem Baum entlang, als sie die weiße Katze erspähen. Sie drehen sich um und sehen den Mann mit. der roten Sonnenbrille, diesmal ohne seinen Handlanger.

Sollen die Kinder sich verstecken oder sollen sie versuchen, den Mann in ein Gespräch zu verwickeln?

Goldis XL-Special

Goldis Donnerstagsquest:

Dieses Rätsel sollte eigentlich gestern schon in die Zeitung, deshalb gibt es heute zwei. Beide Lösungen verraten etwas über den heutigen U14-Kinofilm ab 21 Uhr. Die U12er dürfen sich beim Kinoabend um 19 Uhr auf Mario Bros. freuen.

Eins Два **Երեբ** 四五 six sju

Goldis Freitagsquest

o or ol ur ul u - ul ur u - ul m ur - o ol or m ur u - o ol m ul u - o ol or ul ur u - m ul ur - o ol m ur o

Lösung von Mittwoch, der Springer macht eine lange Reise, die wichtigsten Stationen sind fett gedruckt:

1.Sc1 Kd6 2.Se2 Kd7 3.Sg1 Kd6 4.Sh3 Kd7 5.Sf2 Kd6 6.Sd1 Kd7 7.Sb2 Kd6 8.Sa4 Kc6 9.Kc2 Kd6 10.Sb6 Ke6 11.Sd5 Kf7 12.Sc7 Ke7 13.Sb5 Kd7 14.Kb2 Kc6 15.Sa3 Kd7 16.Sc2 Kd6 17.Se1 Ke6 18.Kc2 Ke7 19.Kd2 Ke6 20.Ke2 Ke7 21.Kf2 Ke6 22.Kg2 Kf7 23.Kh3 Kf6 24.Sg2 Kf7 25.Sh4 gxh4 [25...Kg7 26.Sf5+ Kh7 27.Kh2+-] 26.Kxh4 Kf6 27.g5+ hxg5+ 28.Kg4 1-0

Wochensieger der Aufbau-Challenge wurden:
1. Ramin 27,26sek, 2. Johannes 28,04, 3. Nelson 29,98 außer Konkurrenz Goldi 24,23sek;-)

Grüße und Gerüchte

Grüße von der Burg:

- -Ich grüße Fibi
- -Ich grüße Lunar
- -Alois grüßt Daniel
- -Marietta grüßt Chiara und Raffi
- -Willy grüßt Maja!
- -Bennet grüßt Clara (sorry das ich dich betrogen habe)
- -Ich grüße Charlie und die Blumen auf dem Balkon. Danke für die Schokolade.
- -Ayleen grüßt Samuel Frieling, der zwar bestimmt nicht die Zeitung liest aber trotzdem einmal erwähnt werden sollte. <3

Grüße aus dem Internet:

-Ich grüße Semih und Efecan und natürlich auch Tuana. Viel Spaß allen Kindern und Betreuern auf der Wewelsburg. Agentin Y

- -Marcel grüßt Tim, den mittlerweile wahrscheinlich auch keiner mehr kennt
- -Weiter so Diane und Annalena! #The Potatos
- -Grüße an Mascha vom Bären PS: der Honig ist alle
- -Bonjour Fabi, wirst du dieses Jahr wieder geschminkt?
- -Lieber Ben B-Kapitän, lieber Leon "der Profi", genießt die letzten Tage Ferien. Habt Spaß. Bis Samstag. LG Mama, Marc & Pepe
- -Opa Karl-Heinz drückt Schachpanther Moritz B. alle Daumen für die letzte Runde.
- -Schöne Grüße von Linus an alle aus Wewelsburg! Freue mich schon aufs nächste Jahr!
- -An die Agenten Tim und Tizi! Code Red!!! Ihr Tarnung ist aufgeflogen. Seien Sie auf Ihren letzten Mission auf der Hut und lassen Sie sich

nicht doch noch Schachmatt setzten. Morgen Punkt 12 steht ein Fluchtauto für sie bereit, dass sie in Sicherheit bringt. Halten sie noch etwas durch. Absender Top Secret

- -Wir grüßen KKS- e Levve lang und gratulieren damit Johannes und Jona zu ihrem sensationellen 9/9 Tandem-Erfolg !!!
- -An Ben und Leon, viel Spass, Gruss von Goetz
- -Flo wünscht guten Appetit und grüßt Fabi: nicht alles auf einmal!
- -Lieber Dario und lieber Elias, die Ferienfreizeit der SJNRW neigt sich dem Ende zu, wir wünschen euch weiterhin viel Spaß, genießt schön die letzten Tage! Wir freuen uns schon sehr, dass ihr bald wieder da seid! Liebe Grüße von Lao Lao, Lao Ye, Li, Alex, Gaya und Miezi
- -Liebe Grüße an Yves und Holger: Seid lieb zueinander! Code: Bienenhaus! Grüße von Frau Lutzka
- -Viel Spaß Ben und Leon schöne Grüße Joel

Gerüchte:

Stimmt es, dass...

...es keine Fakten mehr
für die Fußzeilen gibt?
(Anm. d. Redaktion: gar
nicht wahr!)

...Yves in Wirklichkeit Tves heißt?

...Otter einen kleinen Beutel haben, in dem sie ihr Lieblingssteinchen transportieren?

...wenn Mascha beim Fußball ist, man sich nicht prügeln darf?

...Anna und Mark Geschwister sind?

...Boris letztes Jahr Helene Fischer als top artist auf Spotify hatte?

...mittlerweile jeder Betreuer zu ca. 5% aus Milchschnitte besteht?

...Claras Text vom
Kunstwettbewerb jemanden
zum Weinen gebracht hat?

...in Zimmer D17
regelmäßig Dämonen
beschworen werden?

Seite 14 Seite 15

Küchendienst

Freitag	Freitag	Samstag
Mittagessen	Abendessen	Frühstück
Zimmer D05 und D26	Zimmer D29 und D16	Zimmer D22 und D15
Antoine, Edgard, Philip, Efecan, Michael, Nelson, Ramin, Samuel	Benjamin, Bennet,	Jonathan, Jonathan, Justus, Moritz, Moritz, Niklas, Sinan, Yoshua
Holger	Boris	Judith

08:00	Frühstück	19:00	Kino U10 und U12
09:00	Taschengeld- und Monetenausgabe	21:00	Kino U14 und U16 Nachtspiel für U14
09:15	Ectoplasma Treffen im Burghof		und U16 Treffen vorm Berghof
12:15	Mittagessen		
13:15	7. Runde	07.00	
15:30	Fußball	07:00	Frühwecken

Tagesplan:

16:00

Knast
im Ochsenkamp

18:00 Abendessen

