Der mit Abstand höhste Berg im Sonnensystem ist der Olympus Mons auf dem Mars mit 26.400 Metern

Donnerstag, der 29.08.13

The Knight

knallhart, schonungslos und ehrlich

Tagesplan

8:00	Frühstück
9:00	Taschengeldausgabe
9:30	Training
9:30	Cash n' Guns
ab 9:30	Stadtrallye
12:00	Mittagessen
13:00	6. Runde
ab 15:30	Spiele
ab 16:00	Völkerball beim Grillplatz
bis 17:00	Zugabgabe Rittern
18:00	Abendessen
19:30	Markt

Freitag

7:30	Wecken
8:00	Frühstück



Tim
...hat nachdem er Zwangsgeduscht wurde, seine Hose aus der Burg geworfen

Die Wetterhexe verrät...

Mittags 22°C wolkig

Abends 20°C wolkig

Morgens 15°C wolkig

Küchendienst

Mittag	Abend	Fr-Morgen
Zimmer 40	Zimmer 18	Zimmer 41
Franzi	Christian	Julia

Überstandene Schlachten

Turnierbericht 5. Runde

Heute spielen wir schon die sechste und vorletzte Runde, so schnell vergeht die Zeit.
Maurice Rottstegge konnte sich gestern alleine an die Spitze setzen mit 5/5
Aber die beiden Setzlistenführenden Rene Borchert und Jasper Holtel lauern mit nur einem halben Punkt Rückstand.
Vor allem Rene könnte noch aus eigener Kraft den "Grand Slam" (Tandem, U-Schach, Blitz und Turnier) schaffen.
Maurice wird seinen Platz an der Sonne vermutlich noch gegen beide verteidigen müssen. Zuerst muss er heute gegen Jasper ran.

Einige Nachwuchskräfte haben sich nach fünf Runden auch schon ihre erste DWZ gesichert.
Leonhard Alt, Ben Reinartz, Judith Königstein werden nach der Wewelsburg in den Club der DWZ-Besitzer aufgenommen.
Dazu braucht man mindestens 5 Partien gegen DWZ-Gegner und daraus mindestens einen halben Punkt.
Aber bis Samstag kommen bestimmt noch einige mehr dazu.

Der Ectoplasma-Skandal

Der Weg zwischen Ectoplasmalager und Ectoplasmafabrik wurde in diesem Jahr auf mindestens 300 Meter verkürzt um den Jägern, traditionell die unterlegenere Mannschaft, bessere Chancen einzuräumen. Im Vorjahr waren es noch 400 Meter.
Möglicherweise keine gute Idee: Daraus resultierte - wortwörtlich - die kürzeste Ectoplasmajagd aller Zeiten.

Fast 70 Teilnahmewillige fanden sich im Burghof ein und splitteten sich in Jäger und Sammler. Ectoplasma-Hauptquartier (grüner Plastikkoffer) und Fabrik (blauer Plastikkoffer) wurden von den Schmugglern geheim in Wewelsburg installiert und kurz darauf wurde geschmuggelt und gejagt. Es galt, 70 Einheiten Papierscheine von der einen Station unauffällig zur anderen Station zu bringen, sich dabei in Schmuggel-, Ablenk- und natürlich Jagd-Trupps aufzuteilen. Aber bereits nach 30 Minuten reklamierten die Schmuggler den Spielsieg: Alles Ectoplasma war erfolgreich transportiert worden - erstmalig in den vergangenen Jahren.



Doch das gemeinsame Abgehen der Strecke zwischen Hauptquartier und Fabrik und Google-Maps enthüllten schließlich den Skandal: Die Schmuggler hatten sich verschätzt und die beiden "Quartiere" waren zu Fuß nur 270 Meter voneinander entfernt, was bedeutet die Luftlinie war deutlich geringer als die geforderten 300 Meter. Damit ging der Sieg letztendlich doch wieder an die Jäger - aber egal, da jeder Teilnehmende mit 5 Ritter-Talern belohnt wurde. (Oder auch: "Der Gewinner ist: Freundschaft!", wie Spielleiter Kevin zum Abschluss feixend verkündete.)

Überstandene Schlachten

Die Prinzessin ist gerettet!

Dank euch -unseren ruhmreichen Adelshäusern- ist unsere wunderschöne Prinzessin wieder unter uns. Doch dies war keine leichte Angelegenheit.
Auf euren Weg musstet ihr euch zunächst den Respekt der Hofes verdienen und mit einem kleinen Trick euch zu einem Drachentöter schlagen lassen. Nun konntet ihr mit allen Leuten sprchen, aber diese brauchten selbst erstmal Hilfe und zwar eure. So musstet ihr unter anderem dem Mönch Flo eine Bibel und einen vollen Becher von dem Zaubertrank bringen, dem depressiven Kreuzritter Yves einen Schleifsten für sein stumpfes Schwert bringen oder auch den Hofnarren zum lachen bringen. Auch, wenn alle Bewohner des Hofes mit euch sprachen, war noch nicht garantiert, dass ihr deren komisches Gelaber auch versteht, so hat der Schreiber Malte seine schönsten Stücke für euch vorgetragen und keine wusste was er von ihnen wollte.
Durch die „Nettigkeiten" bildete sich eine ganze Informations- und Handelskette, die ein Ziel verfolgt, und schließlich konntet ihr eine ganze Eintrittskarte für den Burgball in den Händen halten, mit dem ihr euer letztes Hinderniss –die Turmwache- ablenken, das Verließ der Prinzessin betreten und sie befreien.

Obwohl alle nach mehr oder wenier Zeit die Prinzessing gefunden hat, gibt es dennoch ein kleines zeitabhängiges Ranking:

1. Lancelot
2. Tristan
3. Hector
4. Galahad
5. Gauvain
6. Persaval
7. Kay
8. Sagremor

Die Taler erhaltet ihr noch während des Frühstücks.

Basteln
Gegen 16:00 Uhr fanden sich etwa zehn begeisterte Kreative im Ochsenkamp zusammen. Wir erschufen Welten, die dem Rest der Teilnehmer vielleicht für immer verschlossen bleiben werden. Burgen, Schatzkammern, mutige Ritter und vieles mehr wurde vor dem Abendessen von den Malern und Malerinnen erschaffen, es wurden sogar Mittelalter-Mobiles gebastelt. Außerdem wurde ein Malwettbewerb ausgerufen, bei dem vor allem der Preis für den vierten Platz Aufregung auslöste und den Wettbewerbsgeist anstieß. Zu gewinnen ist eine Banane. Wahlweise ein Apfel. Für die ersten drei Plätze gibt es natürlich

Das erwartet euch heute

Diplomacybericht

Immer mehr englische Stützpunkte fallen in die Hände der deutsch-französischen Truppen, während Russland von Deutschland in Warschau bedroht wird. Auch die Festung des osmanischen Reiches wurde geknackt. Italien droht zu gewinnen, da sie bereits 10 von 18 zum Sieg benötigten Stützpunkten besitzen. Unterdessen hat der Deutsche in Holland gepatz, da nur Frankreich diesen Stützpunkt vor der englischen Flott verteidigen kann. Aber da es nur eine Frage der Zeit ist bis eingenommen wird, haben die Generäle schon eine Flucht nach Amerika vorbereitet.

Spielvorstellung

Ruby Gloom



Das Kartenspiel "Ruby Gloom" wurde freundlicherweise von Holger zur Verfügung gestellt. Es ist sehr leicht und schnell zu erlernen. Dadurch, dass dieses sehr einfach ist, beträgt die Spielzeit auch nur ca. 10 min. Doch durch viele und unerwartete Überraschungen bleibt das Spiel die ganze Zeit über spannend.
Man muss durch geschicktes Austauschen der Karten seine Punktzahl so gering wie möglich halten. Doch wer traut sich seine letzte Karte auszutauschen und damit das Spiel sofort zu beenden? Probiert es aus, viel Spaß!

Fotorallye

Schnelligkeit-Kreativität-Spaß

Habt ihr Lust die Stadt zu erkunden? Ihr braucht nur eine Kamera oder ein Fotohandy, einen Stift und ganz viel gute Laune.
In 3-er oder 4-er Teams macht ihr Fotos, entdeckt die wichtigen Sehenswürdigkeiten und habt´ ne Menge Spaß.
Außerdem verbindet ihr dabei den Spaß mit den nützlichen Dingen des Lebens und ihr spart euch den Weg zu dem wichtigsten Gebäude im Dorf. ;-)
Die Rallye startet heute ab 9:30 Uhr. Wer mit machen möchte meldet sich im Betreuerzimmer an.
Möge der Schnellste, Kreativste und gut Gelaunteste gewinnen!
Also, lasst es euch nicht entgehen, denn nach der Rallye erwarten euch viele Taler als Belohnung!

Schatzsuche und Rittern

Schatzsuche

Der Wewelsschatz wurde noch nicht gefunden. Das versteckte Geld ist euch natürlich nur noch bis Mittag von Nutzen... Aber der Schatz besteht nicht nur aus Talern. Um als erste den Schatz zu erreichen, müsst ihr alle vier Rätsel lösen. Diese ergeben vier Orte, die zusammen mit einer Karte der Umgebung das Versteck des Schatzes verraten. Also löst die Rätsel sichert euch den begehrten Titel, der dem Finder (oder den Findern) winkt.

Rittern

Denkt daran: Heute kaufen bis 12:00 Uhr, Zug abgeben bis 17:00 Uhr.

Dorf	Truppen	Entenhausen	Kay: BBI
Sonnenhausen	Hector: BBBKKIIIII	Kuhdorf	Gauvain: KKIII
Kevinsheim	Hector: BBKKKKK		Perceval: K
	Tristan: KK	Brunndorf	Galahad: K
Kornheim	Kay: BKKIIIII	Kieselfall	Gauvain: III
Waldblick	Sagremor:BBII		Tristan: B
	Tristan: II	Heißenstein	Galahad: II
Vordraco	Kay: BBKKI		Perceval: I
Fabeldorf	Sagremor: BBBBKKKKI	Nachdraco	Galahad: KKK

Die Truppen werden mehr und mehr, Infanteristen und Katapulte gab es schließlich billig. In Heißenstein trinken Infanteristen aus Galahad und Perceval friedlich Pfefferminztee, wobei Galahad einen mehr zu bieten und dadurch die Stadt besitzt. Gekämpft wurde in Kevinsheim, wo zwei Katapulte von Tristan den mächtigen Truppen von Hector zum Opfer gefallen sind. Die 10 Rubin-Hauptstadt Sonnenhausen scheint ebenfalls unangreifbar in Hectors Hand zu sein. In Kieselfall gab es ebenfalls große Auseinandersetzungen, nach 12 (!) Verlusten obsiegte schließlich Gauvain mit 3 Infanteristen. Aber auch mit kleineren Truppenkontigenten konnten Erfolge eingefahren werden: Das unbesetzte Brunnendorf wurde erfolgreich von Lancelots Infanteristen besetzt, Waldblick fiel nach kurzem Kampf an Sagremor und Tristan müsste hier nachschicken, um noch Chancen zu haben.
Was mag der letzte Tag bringen? Hat jemand Truppen für einen Überraschungsschlag aufgespart?
Taler für besetzte Dörfer werden zusammen mit den Talern für „Rettet die wunderschöne Prinzessin" beim Frühstück ausgezahlt. Rubine werden erst Donnerstagabend vor dem großen Endspiel ausgezahlt.

Mittelalter im Schach

Hallo Gesellen, ratet mal wen ich heute getroffen habe: Rapunzel. Sie hat sich bereit erklärt einiges über Türme und deren Vorlieben zu berichten..



Wenn ich das Wort Turm höhre, verbinde ich damit immer direkt Fesseln, unglaublich Höhe und Macht. Als treuer Beschützer und Diener seines Königs, erfüllt er pflichtschuldig alle ihm übertragenen Aufgaben. Meist befindet er sich jedoch nahe des Königs. Meine Bekanntschaft mit einem Turm fand jedoch mitten in der Wildniss statt. Nach meinen Tagen mit dem Turm habe ich gemischte Gefühle gegenüber Türmen...
Aber von vorne: Eines Tages befahl ein böser König seinem Turm mich gefangen zu nehmen. Treu wie ein Turm ist, nahm er mich also gefangen um mich so lange nicht hinaus zulassen wie es sein König wolle. Dem Turm war es nicht erlaubt auch nur eine einzige Person zu mir zu lassen. Allerdings war der Turm selbst schon eine angenehme Gesellschaft. Er verpflegte mich vorzüglich und leistete mir Gesellschaft. Dabei unterhielten wir uns über die unterschiedlichsten Themen.

Hier als Nachtrag zur gestrigen Zeitung: ein Bericht von Nik über Bauern:

Seid gegrüßt ehrenwerte Damen und Herren, heute werde ich euch etwas sehr wichtiges erzählen. Die Figur mit dem Namen Bauer ist zwar nicht die stärkste , aber es passiert relativ häufig, dass die Bauern am Ende sehr wichtig sind. Im Mittelalter hatten die Lehnsherren dank ihnen genug zu Essen beim Endspiel im Spiel der Könige.

Mittelalter im Schach

Der Turm erwies sich jedoch als launisch und sprach nur an geraden Tagen des Monats mit mir. Er blieb aber immer freundlich, bis auf ein einziges Mal als er sich tierisch -irgendwie passt das hier nicht, besser steinisch- über Bischof Langbein aufregte. Dieser hatte gerade einen Besuch in Pisa hinter sich, wo er den dortigen Turm zur Theorie des krummen und schiefen Weges bekehrte. Als Verfechter des Geraden sprach mein Turm die nächsten Tage nur noch im Zorn mit mir. So lebte ich mehrere Jahre alleine aber gut unterhalten im Turm. Bis eines Tages der König meines Turms starb und mein Turm seitdem aus Trauer auch bis heute leblos blieb. Als ein tapferer Recken davon erfuhr, kam er zum Turm, kletterte meinen Zopf hinauf und befreite mich aus dem Turm. Bis heute trauere ich noch um den Turm, habe aber auch Alpträume von der Gefangenschaft.

Mal kurz nachgefragt:
Was fällt dir als erstes zu Türmen ein?



1) Burg
2) Flagge
3) Lappen
4) König
5) Krieg

Jasper F (U14)

Kleines Wörterbuch:

Springer	-	knight
Läufer	-	bishop
König	-	king
Burg	-	castle
Bauer	-	pawn, farmer
Turm	-	tower

Hier könnte dein Bericht stehen...

Die Redaktion freut sich über eure Mithilfe: morgiges Thema: Die Dame

Emotionen des Tages

Was ist euer Lieblingsspiel auf der WWB?

1. Risiko Evolution
2. Dungeon Fighter
3. Diplomacy
4. Schach



Zimmer 36



Armors Pfeile.... Achtung eine Satirebox von Raphael

Geliebter Tom!
Schon lange dir dies zu sagen. dem wunderschönen Kopf auf deine männlich-muskulösen Druck in mir zu länger zu in deinen



kämpfte ich mit mir, Aber spätestens seit Moment, da ich meinen weichen und doch Beine bettete, ist der stark, um ihm noch widerstehen. Und auch hingebungsvoll niedergeschlagenen Augen hoffe ich, ja meine ich die gleiche Glut entdeckt zu haben, die auch in mir lodert. Bitte nimm also dies, nimm meine ekstatisch zusammen gekniffenen Augen zum Beweis meiner Leidenschaft.
Für immer der deine,
N.

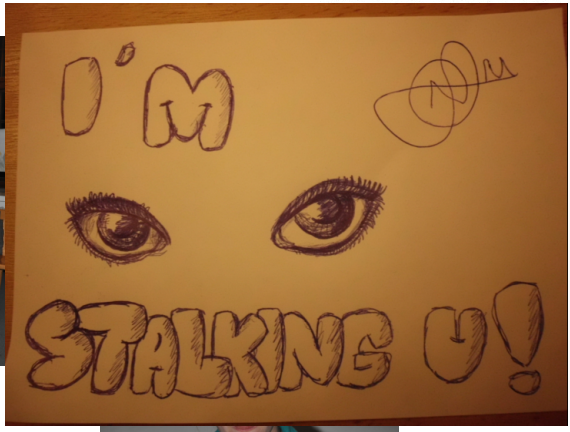


Aufruf!

Klein-Marcel ist traurig keine Postkarte zu bekommen. Macht Marcel glücklich und gebt ihm eine Postkarte.

Emotionen des Tages





Frisuren!!!









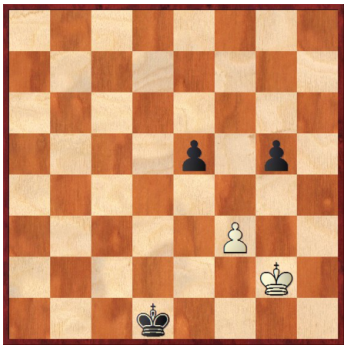
An die Blumenkinder von Zimmer 31: Auch auf Handtüchern gesäte Kresse sollte man regelmäßig wässern!

Pferdis Schachecke: Der Turm

Guten Tag ihr Kurzhaarigen,
hier kann ich euch spielerisch zeigen welche Probleme mir der Turm bereitete. Wie es für mich in der Realität war, so stellt der Turm auch auf dem Schachbrett dem Gegner viele Probleme. Durch seine riesige Höhe hat er auf gerader Linie mit freier Sicht fast alles unter Kontrolle. Er steht für die gerade direkte Lösung ein. Hier ein paar Aufgaben zur Demonstration der Macht des Turms...

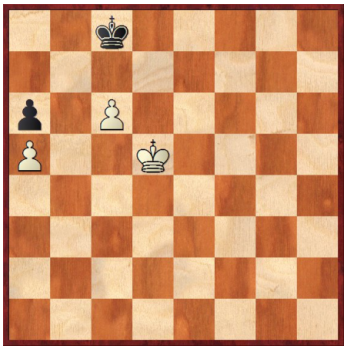


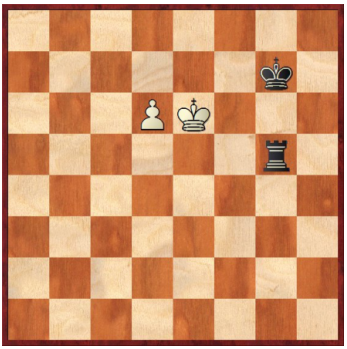
eure Rapunzel



Nachdem der Turm sich schon in König Roch Ades Ausgabe vorgedrändelt hatte nun die Aufgaben von König Roch Ade

jeweils weiß am Zug





Sonderaufgabe:

finde eine Stellung mit möglichst vielen verschiedenen Matt in 1 für eine Partie. Wichtig die Stellung muss realistisch sein und darf keine umgewandelten Bauern enthalten....

Grüße und Gerüchte

Ein Gerücht vor Gericht

Täglich wird sich ein Betreuer einem Gerücht des vergangenem Tages widmen und es auf seinem Wahrheitsgehalt überprüfen. Hier wird er seine heldenhafte Suche, seine ehrenhaften Schlachten und hitzigen Duelle auf dem Weg zur Wahrheit dokumentieren.
Heute: Stimmt es, dass alle Onlinegrüße mindest drei Ausrufe- oder Fragezeichen enthalten?

Halb vier. Gregor ließt Malte die Onlinegrüße vor. Einige Feststellungen:
1) Malte hat seine Tastatur auf Großbuchstaben gestellt, da er öfters !?): und ; eintippt als normale kleine Buchstaben und Satzzeichen wie . oder ,"!"
2) Gregor an keiner Stelle ein Komma oder Punkt vorließt. Vergleicht man das mit der Realität stellt man fest: Diese Satzzeichen werden auch kaum verwendet.
3) Selbst Grüße, die nur aus drei Wörtern bestehen enden dann halt auf "!!!"
4) Das Highlight: Gregor: So dann ... und 4 Fragezeichen und dann ... mit 5 Fragezeichen.
5) Die Redaktion stellt fest. Grüße ohne Ausrufezeichen können wohl keine Onlinegrüße sein.
6) Die Anzahl mag jedoch von der Redaktion im Eifer des Gefechts etwas hochgesetz sein!!!

Grüße...

Hi Konstantin, wir können schon 1,5 Punkte nach 4 Runden sehen - das ist schonmal klasse. Bleib dran und hol noch einen Punkt. Wir drücken dir die Daumen. Liebe Grüße Ma und Pa

---

Hallo Sven Luca du Schach Schlumpf... ich hoffe es geht voran, und du gewinnst auchmal eine Partie... du kannst auchmal ein Telefon benutzen... in diesem Sinne... Mal verliert man mal gewinnen die Anderen... Gruß die Erniegang.....

Hallo, wir grüßen alle SK 32er und Tom! Viel Spaß noch! Aaron und Adrian

---

Hallo Jonas, viele Grüße aus der Kinderfreien Zone! ich hoffe euch geht es gut, leider hört man nicht alzuviel! Grüße alle Schwerter

---

Mensch Aaron, es ist richtig ruhig zu Hause! wir freuen uns schon auf Samstag, wenn ihr wieder Leben in die Bude bringt! Viele Grße Andrea

---

Lieber Jonas Hendrik weiterhin noch viel Spaß! Wir drüken die Daumen für das Turnier und freuen uns schon auf Samstag. Viele Güße auch an die anderen Schwerter. Deine Mama und Papa.

Hallo Betreuerteam, ich wollte euch schon vorher Grüße schicken, aber ich habe das mit der Verlinkung auf der Homepage nicht geblickt. Hab sowas ja noch nie gemacht, war immer life dabei, aber wer lesen kann ist klar im Vorteil. Lasst euch von den Teilis nicht kleinkriegen ihr wisst ihr sitzt am längeren Hebel und KD zieht immer. Ich wünsch euch noch eine schöne Restwoche. Haltet die Ohren steif. Gruß Stephan

---

Grüße und Gerüchte

Hallo Orkan, liebe Grüße von Sami und Nils. Ihr sollt auch die Betreuer grüßen und ganz viel Schach spielen. Aber nicht schummeln! Sami sagt: Orkan, ich war nicht auf deinem Bett. Echt nicht! Nils sagt: Mach dir keine Sorgen, du wirst in drei Tagen abgeholt. Hier scheint die Sonne aber nicht so viel. Tschüüüs!

Hallo Orkan, Judith und Nicolas, viel Spaß brauchen wir euch nicht zu wünschen, denn den habt ihr sowieso. Rockt die Bude, aber lasst die Burg heile :) Viele Grüße aus der Raumerstraße!

Hey Hannah, have a nice time with your chessmates, and of course. Good luck. I love you. Greetings to the rest as well of course :)

---

zwei noch, grüßt Gregor

Hallo Tom! Danke für deine Karte! Aber wie: du warst noch nicht draußen??? Frischluftallergie???? Man kann auch raußen Spaß haben! sonnige Grüße von Mama und Papa!

Romeo grüßt Julia

---

ich grüß dich und mich

---

er grüßt sie und sie ihn und er ihn und sie sie

Die Kratzen grüßen Kevin

Die Blumen grüßen Franzi und Julia

... und Gerüchte
Stimmt es, dass...

... Alia eine Brille braucht um Sachen in ihrem Koffer zu finden
... das Haare-"Gelen" gar nicht Bestandteil des Spiels war
... das viele Kinder sich nicht bei ihren Eltern melden
... das alle Onlinegrüße mindestens drei Ausrufe- oder Fragezeichen enthalten
... das Konstantin auf Sara steht
... das Konstantin sein IPod nachgeschickt bekommen hat, weil ihm langweilig war?
... Gregor der schlimmste Wecker ist
... Sonnhausen uneinnehmbar ist
... Team Hector Verstärkung nach Kevinsheim schickt
... die Schmuggler beim Ectoplasma-Spiel Geschichte geschrieben haben
... Zimmer 37 stinkt
... man Nachts schneller laufen kann als tagsüber
... Kevin das Dienstagabendspiel für Mittwoch geplant hat

Zitat(e) des Tages

- Torben: (beim Mittwochabendspiel) Wen haben wir denn jetzt noch nicht befriedigt?
- Jannis zu Penny: Auf welchem Kontinent wohnen wir? Penny: Ich kann sowas nicht.
- Jannis sieht Frühsingenplakat: Boah, ich geh morgen doch Joggen. Ih wollte eigentlich ausschlafen.