Das offizielle, seriöse, überparteiliche, informative und garantiert kostenlose Referenzblatt zur NRW-Jugend-Einzelmeisterschaft 2017

Patz Blatt

Ausgabe 1 Montag, 17. April 2017

Liebe Teilnehmer, Eltern, Betreuer, Trainer und sonstige Gefolgsleute!

Guten Tach!
Es ist mal wieder soweit. Auch in diesem Jahr findet die JEM in Kranenburg. Und dieses Jahr sind es mehr Teilnehmer als zuvor. Der Redaktion ist es ein Vergnügen euch wieder zu begleiten.
MfG eure Patzblatt-Redaktion



Herzlich Willkommen zur NRW-JEM 2017

Willkommenstext

Hallo liebe Teilnehmer, Betreuer, Eltern, Gäste, wir, das Betreuerteam, begrüßen euch zur NRW-JEM 2017 im allseits bekannten Kranenburg. Wir gratulieren euch allen zum Erreichen dieses Turniers und hoffen auf spannende Partien im Turniersaal. Aber auch Abseits vom Schach und vom Turniersaal werdet ihr hier euren Spaß finden. Unser Rahmenprogrammteam hat sich für diese Woche eine Menge an kreativen und spannenden Events ausgedacht und vorbereitet. Vom alljährlichen Fußballturnier, der wohl sprotlich zweitwichtigesten Veranstaltung nach dem eigentlichen Turnier, bis zu den Brettspielen in der Grotte werdet ihr euch austoben können. Und auch die schachliche Seite wird durch die abendlichen Turniere angesprochen, welche vom einfach Blitzturnier bis zum Chess-Total reichen. Wie ihr schon lesen könnt, erwartet euch eine Woche voller neuer Erfahrungen auf euch. Wir wünschen euch ein schönes Turnier,
euer Betreuerteam.

Zeitplan

U12(w)-U18(w)
Montag, Tag 1
9:00-13:00 Uhr Anreise
12:00-13:00 Uhr Mittagessen
13:45 Uhr Begrüßung
14:00 Uhr 1.Runde
bis 17:30 Uhr Meldeschluss Vampirspiel
18:00 Uhr Abendessen
19:00 Uhr Vampirspiel Zettel abholen
19:30 Uhr Blitzturnier

Dienstag, Tag 2
7:00 Uhr Wecken
8:00 Uhr Frühstück
8:45 Uhr 2.Runde

Küchendienst

Montag:

Abendessen
Hase *(Daniel Savchenko, Tim Fuhlrott, Niklas Kölz, Pascal Brunke, Lukas von Bargen, Julian Kroo)*
Nütterdern *(Jens Peters, Lennart Sperling, Kevin Verfürth, Simon Knudsen, Timo Küppers, Maksim Nasoyan)*
Janik, Thomas
Dienstag:

Frühstück
Marder *(Jonas Diegel, Yakub Irkilmez, Ali Elier, Maximilian Wensing, Leonhard Ortmeier, Justus Wiegersma)*
Dachs *(Duke Kreutzmann, Artur Khachatryan, Richard Sewald, Nikita Gorainow, Aaron Noah Köllner, Tobias Maurer)*
Alex, Lukas

Der Chefkoch empfiehlt ...

Lasst euch überraschen.

Spielregeln der JEM 2017

Turnierdetails

Bitte aufmerksam lesen!

Paarungsprogramm:
Swiss-Chess 8.97

Startrangliste:
Turnierwertungszahl (TWZ) ist die DWZ (Stand: Montag, 17.04.2017, 9 Uhr). Für Spieler ohne DWZ wird (falls vorhanden) die ELO genommen. Für Spieler ohne DWZ und ELO wird die TWZ von der Turnierleitung geschätzt. Für die Erstellung der Startrangliste werden die Teilnehmer nach TWZ sortiert. Bei gleicher TWZ wird gelost.

DWZ/ELO-Auswertung:
Alle Altersklassen werden DWZ ausgewertet. Zudem werden die U12 – U18 und die U14w – U18w bei der FIDE zur ELO-Auswertung eingereicht.

Turnierareal:
Das Turnierareal der U12(w) – U18(w) besteht aus dem Turniersaal, den angrenzen-den Toiletten, einem Frischluftbereich von maximal 5m Entfernung vom Hauptein-gang.
Das Turnierareal der U10 und U10w besteht aus dem Turniersaal und der Toilette direkt neben dem Turniersaal.
Während der Runde sind die Toiletten im Turnierareal nur für die Spieler und Schiedsrichter vorgesehen.

Karenzzeit:
Jeder Spieler muss zum festgelegten Rundenbeginn pünktlich im Turniersaal anwe-send sein. Bei der ersten Verspätung von weniger als 30min erfolgt eine zusätzliche Zeitstrafe von 15min. Bei Wiederholung wird die Partie verloren gewertet. Bei Ver-spätungen von mindestens 30min erfolgt schon bei der ersten Verspätung der Partieverlust.
In Härtefällen kann der Schiedsrichter weniger hart entscheiden.

Namensschilder:
Jeder Spieler muss während einer laufenden

Runde im Turniersaal sein Namensschild tragen.

Zuschauerfreie Zeit:
Die ersten 20min jeder Runde finden unter Ausschluss der Öffentlichkeit statt.

Handys, Smartphones, etc.
Für Zuschauer: Handys, Smartphones, etc. sind im Turniersaal nur ausgeschaltet erlaubt. Für Spieler: Es ist verboten Handys, Smartphones, etc. am Körper zu tragen. Sie können stattdessen ausgeschaltet in der dafür vorgesehenen Kiste deponiert werden oder einem Vereins-, Verbandsbetreuer anvertraut werden.

Feinwertungen (nach JSpO 5.1.1 und 5.3.):
Über die Platzierung entscheiden die folgenden Kriterien in angegebener Reihenfolge:
1. Erzielte Punktzahl,
2. Buchholzwertung mit einem Streichergebnis,
3. Direkter Vergleich (sofern vollständig vorhanden),
4. Anzahl der Gewinnpartien,
5. Stichkampf (falls von einem Spieler gewünscht) sonst Los.

Anmerkung: Wir berechnen die Buchholz nach den Richtlinien der FIDE zur Ranglis-tenkorrektur. Eine schriftliche Erklärung zur Ranglistenkorrektur mit Beispielen kann bei der Turnierleitung oder bei den Schiedsrichtern eingesehen werden.

Einspruch gegen die Auslosung:
Bei Einsprüchen gegen die Auslosung (Punktzahl falsch, Ergebnis falsch übernommen, Startrangliste falsch, etc.), die innerhalb von 1h nach Auslosung (Montag: nur 30min) und vor Beginn der Runde (bei Doppelrunden) bei der Turnierleitung vorgebracht wer-den, wird nach Prüfung ggf. neu ausgelost. Bei späteren Einsprüchen wird die beste-hende Auslosung nicht mehr geändert. Falsche Ergebnisse werden natürlich korrigiert.
Schiedsgericht:
Gegen Entscheidungen eines Schiedsrichters (des Turnierleiters) kann innerhalb einer Stunde ein Appell an das Schiedsgericht gerichtet werden. Das Schiedsgericht be-steht aus dem Spielleiter Einzel, dem Turnierleiter, einem (nicht betroffenen) Schiedsrichter und einem weiteren Vertreter aus dem SuSA. Das Schiedsgericht berät sich und der Spielleiter Einzel übernimmt oder korrigiert die Entscheidung des Schiedsrichters durch einen Spielleiterentscheid.

Das Betreuerteam

in diesem Teil werden wir uns euch vorstellen. Das diesjährige Betreuerteam besteht aus 18 Betreuern.



Thomas Kubo, Oberboss
Zu beschäftigt sich vorzustellen, um euer Turnier unvergesslich zu machen.



Julia Grimm, Boss Rahmenprogramm
Ich bin jetzt schon für die DEM qualifiziert. Trotzdem habe ich weniger DWZ als die meisten, die sich von euch qualifizieren werden.



Alex Bösel, Turnierleiter
Der flexible, belastbare, innovative, kreative, teamfähige, begeisterungsfähige und kreative Turnierleiter.



Alex Kratz, Rahmenprogramm
Ich bin Alex, zum ersten Mal in Kranenburg. Als Spieler war ich zu schlecht, deswegen versuche ich es als Betreuer.



Shuai "Shui" Yang, Rahmenprogramm
Hat weniger DWZ, als man denkt. Fragt mich NICHT nach Analysen. Ansonsten für Späße zu haben. :)



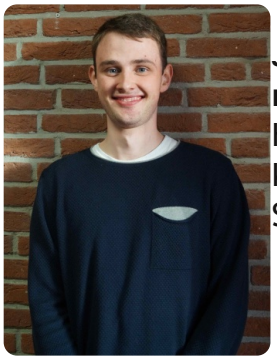
Chrissi, Böhlemann, U10-Team
Chrissi (22), U10er, also Schiri und Spaßbeauftragter. Wenn ihr ihn findet sagt einfach dass ihr mitspielen wollt, es lohnt sich bestimmt.



Hannah de Cauter, Rahmenprogramm
Kummerkasten: Ihr seid in den süßen Typen aus eurer Altersklasse verliebt oder habt euch mit eurer Freundin gestritten? Hanni regelt das! Und nein, Wolfgang ist nicht mein Vater!



Christian Gemein, Schiedsrichter
... ist gar nicht so gemein. Spricht nicht über DWZ, sondern nur über ELO.



Jannis Weber, Schiedsrichter
Hat mehr DWZ als ELO. Kann aber trotzdem kein Schachspielen.



Annika Liebelt, Rahmenprogramm
Kreativer Kopf des Rahmensprogramms. Das V in meinem Namen steht für Freude am Schach und das R für Rechtschreibkenntnisse



Kai Lück, Turnierleiter U10
Ich bin 1*2+3+4+5+6+7+8+9 Jahre und kümmere mich um das U10w-U10-Turnier. Warum ich zum Schach passe? Ich wiege soviel, wie es Felder auf einem Schachbrett gibt.



Armin Hesse, Partieeingabe
Armin, DWZ 1800, war schon vor 18 Jahren dabei, übernimmt die Erfassung der Partien, freut sich über saubere Formulare und lesbare Schrift



Louis Borchert, Grottenolm
DWZ "2000", sieht sich als Turnierfavorit in der U10. In der restlichen Zeit Grottenolm und Freizeitteam.



Lukas Schnelle, Grottentroll
Mehr DWZ als man mir ansieht. Das H steht für Haarpracht und das G für Grottentroll



Lisa Hungeling, U10-Team
Ich spiele noch kein Jahr Schach und bin trotzdem schon auf NRW. Das müsst ihr erstmal nachmachen.



Silva Kamp, U10-Team
Hallo liebe Teilnehmer, mein Name ist Silvia Kamp und ich wünsche euch allen viel Spaß und Erfolg. Und nicht vergessen: Wir sind hier nicht bei "Wünsch dir was" - wir sind hier bei "So isses!".



Janik Arens, Patzblattredakteur
Lebt im Schatten des Turniers. Traut sich nur ins Licht um zu essen.

Die Grotte

Grottenolm und Grottentroll,
wir sind wirklich wundervoll!
Für euch ist die Grotte immer offen,
und der Grottnolm stets bes..sonders!
Wir haben Spaß und Spiele,
und davon auch ganz viele!
Ihr habt Durst?
Holt euch Getränke bei Louis, der Wurst!



Das Vampirspiel

Auch in diesem Jahr spielen wir selbstverständlich wieder das Vampirspiel. Klingelt‘s nicht? Hier nochmal der Ablauf und die Regeln:

1. Jeder, der mitspielen will, trägt sich bis heute 17:30 Uhr in die Liste in der Grotte ein.
2. Um 19:00 Uhr kommst du wieder in die Grotte und ziehst einen Zettel, auf dem der Name eines anderen Teilnehmers oder Betreuers steht. (Solltest du dich hier selbst gezogen haben, meldest du schnell, damit du einen neuen Zettel ziehen kannst.) Pass auf, dass du diesen Zettel nicht verlierst und verrate keinem, welcher Name auf deinem Zettel steht!
3. Die gezogene Person ist nun dein erstes Opfer und muss von dir umgebracht werden. Dies tust du, indem du der Person einen Gegenstand angibst. Nimmt sie diesen an, ist sie tot. ACHTUNG: Die Person muss den Gegenstand freiwillig annehmen. In die Hand drücken, zuwerfen, oder aus einer Tüte greifen lassen, zählt nicht!
4. Hast du dein Opfer umbringen können, zeigst du ihm als Beweis deinen Zettel mit seinem Namen drauf. Daraufhin muss dein

Opfer dir seinen Zettel übergeben. Dies ist nun dein nächstes Opfer. (Bitte seid so fair und behaltet es für euch, welchen Zettel ihr hattet, wenn ihr gestorben seid!)

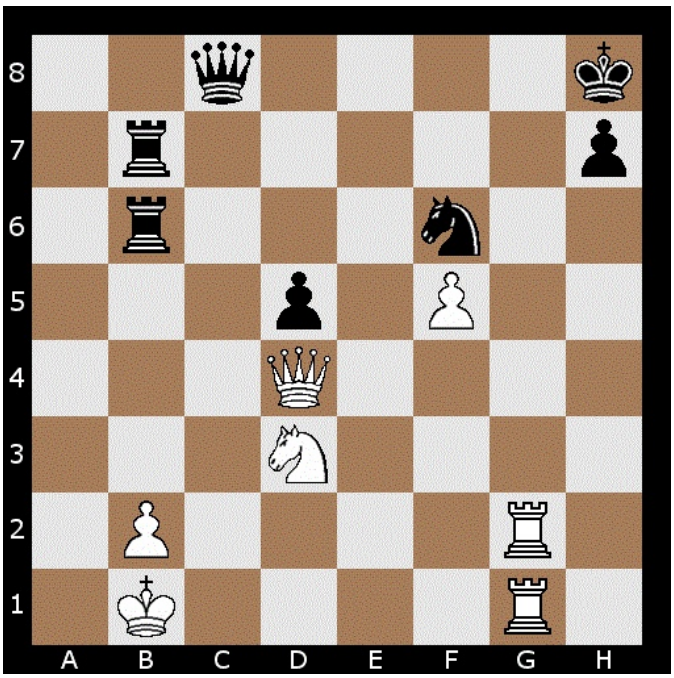
5. Das Spiel ist für dich beendet, wenn du a) bis zum Ende der Meisterschaft überlebst oder b) du irgendwann von deinem Opfer deinen eigenen Namen erhältst und du so erlöst bist.

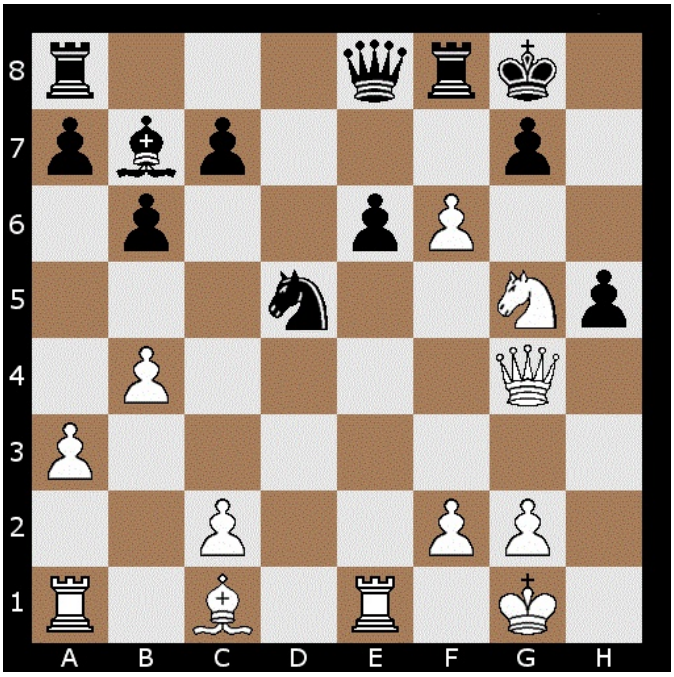
6. In der Grotte hängt eine Liste aus mit allen Teilnehmern. Du machst in deiner Spalte einen Strich, sobald du jemanden umgebracht hast und streichst dein Opfer in der Liste durch. Trage bitte auch ein, sobald du erlöst bist.

Blitzturnier

Wollt ihr beweisen, dass ihr der beste Blitzer auf der NRW-JEM seid?
Dann macht mit bei unserem Blitzturnier heute Abend. Gespielt wird mit fünf Minuten pro Spieler pro Partie.
Interessierte Spieler können sich ab 19:15 Uhr im Spielsaal der Altersklassen U12-U18 versammeln.
Beginn des Turniers ist für 19:30 Uhr angesetzt.
Wir würden uns über ein zahlreiches Erscheinen freuen.

Kleine Schachaufgaben





Beides Mal ist Weiß am Zug und gewinnt

Die U10-ner Seite



Der fertighergerichtete U-10 Spielsaal wartet auf euch

Zeitplan

U10(w)
Montag, Tag 1
9:00-13:00 Uhr Anreise
12:00-13:00 Uhr Mittagessen
13:45 Uhr Begrüßung
14:00 Uhr 1.Runde
16:30 Uhr Kennenlernspiele
18:00 Uhr Abendessen
19:15 Uhr Das verrückte Blitzturnier

Dienstag, Tag 2
7:00 Uhr Wecken
8:00 Uhr Frühstück
9:00 Uhr 2.Runde

Das verrückte Blitzturnier

Ihr wolltet schon immer mal verschiedenste Schachvarianten ausprobieren? Dann ist das verrückte Blitzturnier genau das richtige für euch. Vor jeder Runde wird ausgelost, was für ein Spielmodus gespielt. Räuberschach, Fußballschach oder auch 60-Felderschach könnte auf einmal gespielt werden. Alles nur nicht normales Blitzen. Das Turnier findet im Schweizer System statt. Die Rundenzahl steht noch nicht fest. Jeder Spieler hat 5 Minuten pro Partie. Nicht so viel Zeit, um sich in einen komplett neuen Modus zurechtzufinden. Schaffst du es, dich schnell an diese widrigen Umstände anzupassen? Wenn du die Herausforderung suchst, dann komm um 19:15 Uhr in den Spielsaal der U10.

Eure Seite

Liebe Teilnehmer, dies ist eure Seite. Auf dieser Seite werden wir eure Geschichten, Gerüchte und Grüße veröffentlichen. Dafür brauchen wir eure Hilfe. Schmeißt eure Beiträge in der Grotte in die Grußbox. Dabei ist es egal, ob es ein Gerücht oder ein Gruß ist. Jeden Abend um 23 Uhr wird die Box geleert. Wollt ihr also eure Beiträge am nächsten Tag lesen, achtet auf die Zeit.

Grüße

Willkommen in der GrußBox. Hier veröffentlichen wir Grüße von euch an eure Mit-Teilnehmer sowie Grüße aus der Außenwelt.
Eure Familien und Freunde unterstützen euch auch aus der Ferne. Dafür ist die Grußbox da. Dort können sie euch eine kurze Nachricht schreiben, die wir hier abdrucken. Ihr könnt euch aber auch untereinander über die Grußbox in der Schachgrotte grüßen und unterstützen. Wir freuen uns auf die ganzen Grüße. Letztes Jahr waren es teilweise so viele, dass wir das Patzblatt erweitern mussten und eine Extraseite einfügen mussten. Hoffentlich schaffen wir das auch dieses Jahr. Damit ihr auch keine Grüße an euch verpasst, werden die Adressaten hervorgehoben.
Liebe **Annika** und **Antonia**, lieber **Ferdinand** ! Alles Gute, viel Spaß und Erfolg in Kranenburg! Liebe Grüße, Markus ***
Liebe **Larissa**, wir drücken dir ganz fest die Daumen. Viel Glück und natürlich auch viel Spaß wünschen Marion & Martin *** Liebe **Lari**, wir wünschen dir ganz viel Glück und Spaß. Opa Manni und Oma Daggi *** Liebe **Larissa**, wir wünschen Dir viel Glück und jede Menge Spaß! Mama & Papa

Gerüchte

Ihr denkt, dass sich euer Zimmernachbar verliebt hat? Oder das die Betreuer eigentlich viel böser sind, als sie offen zugeben?
Dann seid ihr hier genau richtig. Mit einem kleinen Gerücht könnt ihr helfen diese Zeitung interessanter zu machen.
Stimmt es, dass....

- die Betreuer einen Süßigkeitenschatz versteckt haben?
- einige Betreuer noch bis 4 Uhr wach sind, damit es auf den Zimmern ruhig bleibt?
- die goldene Zitrone dieses Jahr nicht stattfindet?
- dass im letzten Jahr der 1. April vor allem von den Betreuern genutzt wurde?
- kaum Gerüchte am ersten Tag eingereicht werden?
- die Fußzeilen noch fehlen, weil Wolfgang nicht da war?
- einige Betreuer noch Arbeiten müssen?

Joggen

Hey Leute! Du willst morgens noch frische Luft vor deiner Partie schnappen, bist sportlich fit oder willst es werden, und hättest Lust mit joggen zugehen? Ihr könnt jeden Morgen mit uns eine Runde im Wald laufen. Wer Lust hat trägt sich, einen Tag vorher, in einer Liste in der Grotte ein. Wir wecken euch rechtzeitig und sammeln euch morgens ein. Um 7:10 Uhr geht's dann los! Wir freuen uns schon auf euch und denkt daran: " Der frühe Vogel fängt den Wurm!"