WWB MAGAZINE

Montag 19.08.



Ü-Schach

Gestern Abend fand das erste abendliche Schachturnier der Woche, das Ü-Schach-Turnier, statt. Unter dem Motto Hollywood wagten sich 72 Teilnehmer in insgesamt 7 Runden in packende Zweikämpfe.



Die Regeln, die manchmal auch zu ungünstigsten Zeipunkten die Partie beeinflussten, sorgten für viele lachende aber auch enttäuschte Gesichter. Regeln wie der Perspektivwechsel, bei der die Bretter gedreht wurden, führten zu dramatischen Wendungen in manch einer Partie.





Ein eindrucksvoller Anblick bot sich auch, als die Teilnehmer sich beim Gegenspieler wie bei einer Oscar-Verleihung bedanken mussten, wenn sie eine Figur oder Bauer schlugen.



Am Ende konnte sich Robin Gallasch mit 6,5 aus 7 Punkten den Turniersieg sichern. Ein bedeutender Sieg konnte er an Brett Eins erringen, als ihm in einer offenbar deutlich schlechteren Stellung die Regel "Schwarz gewinnt" den Sieg über Nelson Strehse beschehrte.

Ü-Schach

Rang	Teilnehmer	NWZ	Verein/Ort	Punkte	Buchh
1.	Gallasch,Robin	2045	SG Porz	6.5	33.0
2.	Mainka,Alwin	1918	DJK Arminia Eilendorf	6.0	32.5
3.	Strehse,Nelson	1585	Klub Kölner SF	5.5	30.0
4.	Payes Kanders,Valentin	1720	SF Essen-Katernberg	5.5	29.5
5.	Skoerys,Fabian	1900	Ratinger SK	5.5	29.0
6.	Hahnbück, Max	1627		5.5	29.0
7.	Möller,Maurin	1750	Blauer Springer Paderborn	5.0	32.0
8.	Bungarten,Jona	1884	SF Brackel	5.0	29.5
9.	Schmitz, Fabian	1930		5.0	28.5
10.	Skabs,Denis	1937	SF Brackel	5.0	27.5
11.	Mainka,Irmin	1633	DJK Arminia Eilendorf	5.0	27.5
12.	Klugstedt,Vincent C.	1856	SG Bochum	5.0	26.0
13.	Schneider,Daniel	1667	SF Brackel	5.0	25.5
14.	Rasch,Lukas	1241	SF Essen-Katernberg	4.5	33.5
15.	Zamhöfer,Luca	1708	SF Essen-Katernberg	4.5	28.0
16.	Gallas,Noel	1884	SF Essen-Katernberg	4.5	28.0
17.	Mainka,Ingmar	1409	DJK Arminia Eilendorf	4.5	27.5
18.	Berresheim,Nils	1612	SF Essen-Katernberg	4.5	27.5
19.	Krone,Aaron	1368	Klub Kölner SF	4.5	27.0
20.	Schmidt,Boris	1620	Düsseldorfer SV	4.5	26.0
21.	Kublanov,Elizabeth	1676	Düsseldorfer SK	4.0	26.5
22.	Minneken,Joris	1403	SV Sterkrade-Nord	4.0	26.5
23.	Van Lindt,Raffael	1192	SK Münster	4.0	25.5
24.	Hesselmann,Tom	1337	ASV Senden	4.0	25.5
25.	Boy,Lukas	1276	SF Moers	4.0	25.0
26.	Römer,Alois	1459	SF Brackel	4.0	24.5
26.	Römer,Uri	1373	SF Brackel	4.0	24.5
28.	Bußenius,Niklas	1315	SF Schlebusch	4.0	24.5
29.	Atar,Efecan	1310	SK Kerpen	4.0	24.0
30.	Hofmann,Diego	1492	Düsseldorfer SV	4.0	23.5
31.	Minneken,Swantje	1421	SV Sterkrade-Nord	4.0	23.0
32.	Hesse,Lucas	1187	Schachfüchse Kempen	4.0	22.5
33.	Siegler,David	1363	SF Vonkeln	3.5	30.5
34.	Kruse,Victor	1802	SK Sülz-Klettenberg	3.5	28.5
35.	Potrafke,Lukas	1587	SV Turm Bergheim	3.5	28.5
36.	Heiligtag,Matthias	1413	DJK Aufwärts Aachen	3.5	28.0
37.	Thürbach,Peter	1645	Klub Kölner SF	3.5	24.5
38.	Krol,Julian	1310	SF Schlebusch	3.5	22.5
39.	Haßel,Lasse	1105	Düsseldorfer SV	3.5	21.5
40.	Sassenscheidt,Julius	1269	DJK Arminia Eilendorf	3.5	19.0
41.	Hatzfeld,Benjamin	1086	Langenfelder SF	3.0	28.5
42.	Nashir,Ramin	1250	Hervest-Dorstener SK	3.0	27.5
43.	Janke,Julian	1678	Blauer Springer Paderborn	3.0	26.0
44.	Barthelmes,Venice	1254	SF Essen-Werden	3.0	25.5
45.	Edelkamp,Maximilian	1391	SF Brackel	3.0	25.0
46.	Maric,Anton	1428	Klub Kölner SF	3.0	24.5
47.	Theisen,Johannes	1462	Klub Kölner SF	3.0	24.0
48.	Klaus,Daniel	1061	SF Essen-Katernberg	3.0	23.5
48.	Debets,Mario	1022	DJK Arminia Eilendorf	3.0	23.5
50.	Hesse,Frederik	858	Schachfüchse Kempen	3.0	22.5
51.	Claussen,Daniela	919	SF Essen-Werden	3.0	22.0
52.	Edelkamp,Justus	1034	SF Brackel	3.0	20.0
53.	Altgelt,Helene	1187	SK Münster	3.0	17.5
54.	Badur,Hannes	1206	SG Witten	3.0	16.0
55.	Wu,Han	882	SV Turm Bergheim	2.5	25.0
56.	Gülcan,Batuhan Ege	1203	Elberfelder SG	2.5	23.0
57.	Limbourg,Alexander	946	SV Mülheim-Nord	2.5	17.5
58.	Zorko,Yoshua	911	SF Heinsberg	2.0	26.0
59.	Madeo,Noel	883	SV Turm Bergheim	2.0	25.0
60.	Herbertz,Daria	1269	SW Remscheid	2.0	23.0
61.	Jagodkin,Anton	989	Hellertaler SF	2.0	22.5
62.	Hecker,Nora Maria	1343	Düsseldorfer SV	2.0	22.0
63.	Klein,Emil	900	DJK Arminia Eilendorf	2.0	21.5
64.	Maric,Friedrich	892	Klub Kölner SF	2.0	19.5
65.	Altgelt,Mathilde	867	SK Münster	2.0	19.0
66.	Korr,Sönke	796	DJK Arminia Eilendorf	2.0	15.5
67.	Dieckmann,Phibie	748	SC Porta Westfalica	2.0	14.0
68.	Hahn,Paul	771	SF Heinsberg	1.5	18.0
69.	Hüttner,Moritz	910	SF Schlebusch	1.5	17.5
70.	Meurs,Clara	796	SF Stadtverwaltung Bonn	1.5	16.0
71.	Dieckmann,Luna	863	SC Porta Westfalica	1.0	21.0
72.	Zorko,Maja		SF Heinsberg	0.0	16.5





Cash'n Guns

Schießerei im Mersch - Deutlich weniger Verletzte, dank 20'000$ für jeden Überlebenden der ersten Runde? Die übliche Granaten-Kettenexplosion blieb dieses Jahr aus, was dem Spaß bei der 2019er-Ausgabe von Cash´n Guns, aber nicht geschadet hat. Während die Team-absprachen der 7 verfeindeten Gangs noch verheißungsvoll jede Menge Action vermuten ließen, konnten geschickte Gangster wie Efecan oder Mario mit Rückziehern in die Feiglingsecke die Situation entschärfen. In einer besonders knifligen Lage sah sich Raffael der während eines offenen Frontalangriffs von Han noch Sönke und Emil im Nacken hatte. Die Mainka Brüder und ihr Team setzen vor allem auf gegenseitige Deckung, aber ob diese Taktik geschickter war als sich weiträumig aufzuteilen wie Nora, Aaron, Han und Tyrone. Auf jeden Fall haben sich alle Chash´n Guns Gangster die 2 Belohnungs-Woodys und das folgende Mittagessen redlich verdient.

Rebel Rush

Rebel Rush: Mehr Planeten, mehr Punkte, mehr Action!

In diesem Jahr streiten sich die schwarz-gelben und die rot-weißen Rebellen nochmal um die Vorherrschaft im bekannten Teil der Galaxis. Diesmal sucht ihr mit eurem Team die 13 Planeten im Umkreis der Wewelsburg, erobert und verteidigt sie, bevor das gegnerische Team euch einen Strich durch die Rechnung machen kann.

Nur Rebellen, die zum richtigen Zeitpunkt am richtigen Planeten zur Stelle sind, haben eine Chance auf siegbringende Punkte. Gesucht werden junge Rebellen, die sich im Team gut koordinieren können, einen guten Orientierungssinn und viel taktisches Vermögen besitzen. Da dies eh auf niemanden zutrifft, sollten sich einfach alle dafür melden. Checkpoint: 9:15 Uhr im Turniersaal im Widerstandshauptquartier. Lasst eure Handys

zurück, aber vergesst eure Armanduhr nicht, auch Zettel und Stift könnten nützliche Werkzeuge auf dem Weg zum Sieg eures Teams sein. Letztes Jahr ging der Sieg an rot-weiß, wird diesmal schwarz-gelb erfolgreich sein?

Grüße

Von der Wewelswood:

- Das letzte Schoko-Crossaint grüßt Mascha, mmh lecker

- Johannes grüßt alle Kölner

- Marietta grüßt Judith

- Yves grüßt Philip Hörter

- Julia grüßt alle Jungszimmer

- Tyrone grüßt seine Eltern

- Judith grüßt ihren Bruder

- Fabian grüßt Anne <3

- Mirko grüßt niemanden

- Chiara grüßt die Gruppe Staubwedel

Aus dem Internet:

- Sam und allen Katernbergern ganz viel Spaß und Erfolg.

- Hallo Ferdi und Batuhan, ich wünsche euch alles alles Gute und viel Spaß, Markus

- Hallo Jannis, Fabian, Mama und Papa wünschen Dir viel Spaß und Erfolg.

- Lieber Maurin, wir wünschen dir eine aufregend-schöne Woche ?♟mit gaaaaanz viel Spaß bei den tollen Aktionen in Wewelswood.

- Hallo Alex, wünschen Dir eine ganz, ganz tolle Woche mit viel Fußball, viel Schach, viel Werwolf und vor allem viel Spaß. Papa, Mama und Felix

- Liebe Anna, wir wünschen Dir ganz viel Spass und Glück ? wir haben Dich lieb...Cara, Oma, Papa und Mama

- Ganz viel Spaß und Erfolg. Nicola und Mark

- Ich Grüße David

- Hallo Luna, Hallo Phibie viele Grüße aus Minden. Wir wünschen Euch viel Spaß und eine schöne Zeit. Mama, Papa und Euer kleiner Bruder ?

- Samuel grüßt alle die er dieses Jahr nicht sehen kann weil er nicht da ist und entschuldigt sich dafür. Ganz viel Spaß euch!

- Hi David, Ferdi und Batuhan,viel Spaß in Wewelswood und viel Erfolg am zweiten Tag! Grüße aus Wuppertal

- Hallo Ferdi viel Spaß und auch liebe Grüße von Oma und Opa Bretten. Deine Elli

- Markus grüßt Ferdi, Batuhan und David in Wewelshood !

- Viele Grüße aus Essen und viel Spaß! Euer Oskar

- Hallo Swantje und Joris, wir wünschen euch viel Spaß und eine tolle Woche. Heike, Marco und die beiden Omas

- Lieber Alex, ist es schön in der Burg? Viele Grüße an das Burggespenst, falls es eines gibt! Viel Spaß wünscht dir deine Oma!

- Ferdi und Batuhan wünsche euch schöne Zeit

- Hallo Batuhan, ich wünsche dir ganz viel Spaß und Glück. Liebe Grüße deine Schwester

- Lieber Batuhan ich wünsche dir viel Spaß und eine schöne Zeit, Dein Bruder

- Hi Felix! GEHT'S DIR GUT? VIELE GRÜSSE DEIN JUSTUS

- Hallo Simon! Wir wünschen dir eine tolle Zeit auf der Burg! Mama, Papa und Jonathan

- Grüße von Stefan S. an David (o.H.), Batuhan und Ferdi

- Viele Grüsse, Spass und Erfolg an alle ESG1851Spieler

- Lieber Jan, wir wünschen dir viel Spaß und schöne Spiele ! Deine Familie

- Der Spitzenreiter grüßt Paul Sancho und Oskar Witsel!

- Die Lösung des Rätsels aus der Zeitung lautet 5

- Hallo Sektion 9, hütet Euch vor den Engländern, auch wenn Sie stumpig sind. Der lachende Mann schreckt auch vor Schachviren nicht zurück. Shosa out.

- Hallo Familie Korr, der BVB hat gewonnen und Sönke ist online.

- Lieber Felix, viel Spaß auf der Wewelsburg wünschen Dir Oma und Opa

- Hey, Simon! Viel Erfolg und noch mehr Spaß wünschen dir und deinen Kumpanen. Susanne, Hendrik und Carolin

- Ich grüße meine zukünftigen Porzer Vereinskollegen Kölsto, Alwin, Irmin, Ingmar und Robin :) Viel Erfolg und Spaß Auf der Burg! Laurin

- Ich grüße Betreuer Fabian und Elizabeth. Ich hoffe,dass Fabian endlich gelernt hat, Fussball zu spielen - Laurin

- Viel Spaß auf der WWB Skatergirl Judith dein Skaterboy

- Lieber Simon, ganz liebe Grüße von deinem Opa und deiner Oma. Wir wünschen Dir eine schöne Schachfreizeit.

- Die Einwohner von Kuschelland grüßen Paul und Oskar.

- Lieber Alois und Uri, wir wünschen Euch eine spannende Wewelswood-Woche! Mama, Papa und Lola

- Wir wünschen euch dreien viel Spaß in dieser Woche. Genießt die letzte Ferienwoche. Bis Samstag viele liebe Grüße Mama und Papa Gülcan.

- Viele Grüße an meine Schwester im Nerdcamp. Mirja

-Grüße aus dem Urlaub an die Junggebliebenen und wirklich noch Jungen. Ein Altinternationaler

- Hallo Ferdi, Batuhan und David, viel Spass und eine schöne Zeit in Wewelswood. Und ohne Handy kann man sich auf die wesentlichen Dinge konzentrieren. ;-) LG, Stefan S.

Schatzsuche

Das Phantom grüßt alle Scrabble Kenner und nicht-Kenner. Für die Schatzsuche ist es egal zu welcher dieser Gruppen ihr gehört.

Gerüchte

Stimmt es, dass...

... die Buttons schnell Kaputt gehen?

... Christian und Yoshua in der NachtBrawl Stars am Handy spielen?

...Julian und Mascha ein Paar sind?

... Anton beim Frühstück unterm Tisch Zockt?

...Fabian sich jeden Morgen 3 Brötchen reinstopft?

... Paul´s stofftiger Paula heißt?

... Mascha voll weiche Ohrläppchen hat?

... Zimmer 35 unbedingt das schlechteste Zimmer sein will?

... Christian drei mal Nacht aufsteht?

... ein Geist hier in der Burg lebt?

... Kevin 14 Kappies dabei hat?

... manche am Rahmenprogramm nicht teilnehmen?

... Hier eigentlich kein Film gedreht wird?

... Julian nicht Dick, sondern doof ist?

... Zimmer Aufgelöst wird?

... Mascha um 3 Uhr Nachts noch wach ist?

... Max in Ayleen ist?

... Lucas zu doof ist um durch Türen zu gehen?

... Shubeil kein Spiel außer Uno versteht?

... Pauls Button schon 6 mal kaputt gegangen ist?

Basteln

„Film ab!“ Das können jetzt die stolzen Besitzer von Actionklappen sagen. Jedes Jahr freue ich mich schon auf die Jungs und Mädchen, die sich kreativ austoben wollen.Im Ochsemkamp ging es bunt her: Auf der einen Seite wurden sorgfältig Lichtboxen gebastelt. Gleichzeitig saßen an drei anderen Tischen Kinder mit Farbflecken auf Händen und Armen, die eine Actionklappe haben wollten. Während die meisten sich am Prototyp orientierten, konnte man vormittags auch schon die ersten sehr viel bunter bemalten Holzplatten sehen. Da aber niemand bis zum Mittagessen so recht fertig wurde, ging die Tür zum Ochsenkamp nachmittags noch einmal auf und die ersten Basteleien wurden schon fertig (und schon benutzt und repariert). Wer nicht fertig geworden ist kann aber bei nächsten Basteln einfach weiter machen. Natürlich könnt ihr dann auch noch neue Projekte anfangen.



Chicago Express

Ich bin Pleite - "DU BIST NICHT PLEITE"!

Bei Chicago Express ging es gestern hauptsächlich um die Vermögenswerte der Mitspieler, wollte man doch möglichst viele Aktien von Eisenbahngesellschaften kaufen. Sobald eine Aktie zur Versteigerung gestellt wurde hieß es nur noch "mein Finanzberater meint..." und "öhm, ich hab gerade nicht so Lust zu investieren". Anschließend wurde fleißig gebaut. Und dann gab es die Gewinnbeteiligung der Eisenbahngesellschaften. Dann konnten auch wieder Aktien gekauft werden. Damit hatten die Eisenbahngesellschaften wieder Geld und es konnte weiter gebaut werden. Das ging ein paar Runden so weiter bis schließlich ein Gewinner fest stand. Ob eine eine Wiederholung gibt? Vielleicht...



Städte und Ritter

Siedler von Catan ist eins der erfolgreichsten Brettspiele weltweit. Zu Recht mit Auszeichnungen überhäuft wurde es millionenfach verkauft und zeichnet sich durch einfache Regeln bei abwechslungsreichem Spielverlauf aus.

In der Grundversion noch recht simpel, bekommt das Spiel besonders mit der „Städte und Ritter"-Erweiterung eine besondere Dramatik und Tiefe. Zugleich wird es erheblich komplexer und dauert auch länger. Wir haben deshalb vorsorglich 3 Stunden Spielzeit eingeplant. Das kam gerade so hin, um vor der Nachtruhe fertig zu werden. Es sollte eigentlich die 6-Spieler-Version gespielt werden, aber es stellte sich heraus, dass doch nicht alle die Regeln komplett beherrschten und einige gerne im Team spielen wollten, so bildeten wir 4 Tandems, was sich im Endeffekt als gute Entscheidung heraustellte.

Bei Städte und Ritter geht es lange nicht so friedlich zu wie beim Grundspiel. Barbaren zerstören Städte, mit Fortschrittskarten sabotiert man die Mitspieler, es wird geklaut was das Zeug hält. Was gerade noch sicher schien, geht von einer Runde zur nächsten in die Binsen.

So mancher hat schon beim Siedlerspiel die Wahrscheinlichkeitsrechnung verflucht. Trotzdem verzichteten wir auf die Würfelkarten und griffen traditionell zum Würfelbecher mit dem Ergebnis, dass im ganzen Spiel die 12 häufiger kam als die 8! Das Youngsterteam um Christian Aravidi kassierte auch noch den Erzhafen, schnitt den Weg ab und ging mit Hilfe der Ritter bei der Barbarenabwehr in Führung. Da das erfahrenste Team mit Emil und Siedler-DEM-Teilnehmer Goldi ganz auf die Holz-8 und Erz gesetzt hatte, geriet es vom Start weg in eine aussichtslose Position. Das ist ungefähr so, als würde man beim Schach in der Eröffnung einen Turm einstellen. Aber wie schon angedeutet, kann sich bei „Städte und Ritter" das Blatt unerwartet wenden. Mit Hilfe einiger glücklicher Siegpunkte aus dem Kartenstapel, der Erzmetropole und etwas Unachtsamkeit der Mitspieler im Kampf um die längste Strasse konnte das Tandem Emil/Goldi doch noch als Erste die 13 nötigen Siegpunkte sammeln.

„Nicht zuletzt wegen der nervenzerreissenden Dramatik in den Schlussrunden, wenn jedes Team hofft mit dem nächsten Zug zu gewinnen, gehört „Städte und Ritter" seit langem zu meinen absoluten Brettspielfavoriten."

Goldi

Die wahre Story vom Harry-Potter-Schach

Jeremy Silman ist ein amerikanischer Internationaler Meister und bekannt für einige gute Schachbücher.

Weniger bekannt ist, dass er die Schachpartie aus „Harry Potter und der Stein der Weisen“ erfunden hat. Diese Partie hat also kein berühmtes Vorbild, sondern wurde eigens komponiert. Wer schon mal Schachpartien in Film und Fernsehen genauer anschaut, kann meist feststellen, das da oft der größte Blödsinn verzapft wird. Regelwidrige Züge, falsche Aufstellungen verdrehte Bretter und immer wieder dasselbe Muster: Der Bösewicht gewinnt die Dame und frohlockt, worauf ihn der Held jedoch umgehend Matt setzt. Wie realistisch ist das denn bitte? Oder was haben die beiden Fachkräfte für ein Spielniveau? Noch dazu werden oft völlig unsinnige Namen von Eröffnungen oder Spielern aus der Rübe gequetscht, die mit der Realität mal so gar nichts am Hut haben. „Hey Mann, das ist die Bauer Schmidt-Variante in der Eichenlaubverteidigung, wie sie zuletzt von Ragamazagolsky gespielt wurde!“ Silman wollte das für den Harry-Potter-Film richtig machen.

Dabei hatte er zudem einige dramaturgische Inhalte mit zu beachten. Zunächst mal musste der erste Zug ein Schlagzug sein. Man erinnere sich wie heftig die weiße Dame im Film den armen schwarzen Bauern geköpft hat. Es sollte von Anfang an deutlich werden, dass geschlagen zu werden für die Figuren und Akteure im Film lebensgefährlich war. Schließlich übernahmen Ron, Hermine und Harry ja jeweils die Kontrolle über eine Figur. Und schließlich sollte sich Ron opfern um die Partie zu gewinnen.



Harry ist der Läufer auf a3, Ron der Springer auf g5 und Hermine (Hermione im engl. Original) der Turm auf f8. Laut Computer steht Schwarz glatt auf Gewinn aber das soll er ja auch. Weiß beginnt mit:

1. Dxd3 (Rumms).

Der Zug ist auch nicht sinnlos, sondern verhindert Sh3# und bedroht … Harry! Die weiße Dame übernimmt die Rolle des gefährlichen Bösewichtes.

1...Tc3!

Noch mehr Futter für die böse Dame.

2.Dxc3

bedroht schon wieder … Harry! Aber jetzt kommt Rons Einsatz!

2…Sh3+!

Etwas schneller ginge 2…Lc5+ 3.Dxc5 Sh3# Damit hätte sich allerdings Harry opfern müssen.

3.Dxh3

Einziger Zug

3…Lc5+ 4.De3 Lxe3# Läufer killt Dame matt!

Sehr ungerecht ist übrigens, dass Silman nicht im Abspann erwähnt wird. Jeder Friseur oder Donut-Lieferant wird aufgeführt, aber nicht der Typ, der die Schachpartie erdacht hat, eine der wenigen Filmschachpartien mit Hand und Fuß.



Quantum

Komplexe Spiele für Kenner - Teil II

Auch heute gibt es wieder ein komplexes Spiel für euch. Worum es bei Quantum geht wird schon sehr passend auf der Verpackung erklärt... "Wie wollt ihr der Menschheit in Erinnerung bleiben? Als ein heißhungriger Zerstörer? Als ein celverer Taktiker? Oder einem brillianten Forscher?". Ihr befindet euch im Weltraum und versucht Planeten zu erobern - dabei werden Würfel als Raumschiffe eingesetzt. Der Mechanismus ist an Genialität nicht zu überbieten. Wer also Interesse an einem epischen Gemetzel hat, der ist herzlich eingeladen sich bei Holger zu melden. Grundvoraussetzung ist erneut konzentrierter Spielspaß auch wenn das Spiel 2-3 Stunden dauert und es mal nicht so gut läuft. Der Hersteller gibt eine Altersempfehlung von 13+ ab, behauptet man benötige nur 60 Minuten (definitiv mehr). Unvermeidbarer Fakt ist allerdings, dass es mit maximal 4 Spielern spielbar ist.

Wer an Quantum teilnimmt kann nicht beim Blitzturnier mitspielen - die Nachtwanderung fällt ggf. ebenfalls flach.

Küchendienst

Mittagessen	Abendessen	Frühstück
Zimmer 27	Zimmer 28	Zimmer 29
Denis, Maximilian, Daneil, Noel, Niklas, Ratho	Paul, Frithjof, Lukas, Alwin, Shubeil, Sören, Julius	Victor, Aaron, Daniel, Fabian, Julian, Lukas
Kevin	Yves	Gregor

Tagesplan

09:00 Taschengeldausgabe

09:15 Rebel Rush

10:00 Training

12:00 Mittagessen

13:00 3. Runde

15:00 Spiele (Schürenberg)

15:30 Fußball & Völkerball

18:00 Abendessen

19:00 Blitzen

19:00 Quantum im Ochsenkamp (vorher Anmelden)

21:00 Nachtwanderung u12

21:30 Nachtwanderung u16

07:15 Frühjoggen

07:30 Wecken

08:00 Frühstück

Wetter

Morgens	Mittags	Abends
		
16°C	21°C	20°C

Essensplan

Mittagessen	Abendessen
Paprika-, Zwiebeln- und Sahnefilet mit Reis	Nürnberger Würste, Kartoffelpüree und Sauerkraut

Die Gage des Phantoms

Wer ist das Phantom? Was ist das Geheimnis des verlorenen Films? Wir wissen es nicht und es ist uns auch egal. Was zählt ist: Bevor das Phantom für immer verschwand hat es die Gage für seine Hauptrolle irgendwo in Wewelswood versteckt...