Sonntag

31.07.

lustiges Tagesblatt

WWB EDITION



Held des Tages

Schon am Ersten Tag hat Julian 7 Buttons der Teilnehmer vor dem aus retten können! Wer weiß, wie viele noch folgen werden… Für uns eindeutig der Held des Tages!



Vampirspiel

- Ziel des Spiels ist es so viele Spieler wie möglich "umzubringen" und so seinen eigenen Namen zu erhalten.
- Vor der nächsten Runde bekommt ihr einen Zettel mit dem Namen eures Opfers drauf. Diesen müsst ihr immer bei euch tragen und geheimhalten!
- Um eine Person "umzubringen" müsst ihr ihm etwas in die Hand geben. Das Opfer muss den Gegenstand freiwillig nehmen.
- Es zählt nicht, wenn ihr es jemandem in die Hand drückt, ihm zuwerft oder jemand etwas aus einer Tüte nimmt, wenn muss er die Tüte nehmen und nicht den Inhalt (z.B. bei einer Chips tüte).
- Wenn ihr jemanden erfolgreich getötet habt erhaltet ihr den Zettel des Getöteten und müsst nun das nächste Opfer töten.
- Als nächstes müsst ihr vor dem Betreuerzimmer das getötete Opfer in der aushängenden Liste als Tot eintragen und hinter euren Namen bei der Spalte „Anzahl getöteter Personen“ einen Strich machen für die Getötete Person.
- Wenn ihr euren eigenen Namen erhalten habt, tragt ihr ein Kreuz in der Spalte ‘Erlöst‘ hinter eurem Namen in der Liste ein.
- Wichtig: im Turniersaal während der Runde darf niemand getötet werden!
- Während der Abendturniere (z.B. Tandem) ist das Töten erlaubt.



Der tiefste Ort der Erde:Der Marianengraben im Pazifischen Ozean

Kennlernabend

"Oh Gott, wer sind die denn alle?"



Ist die Frage, mit der die Wewelsburg für viele von euch startet.



Gestern Abend haben wir die Chance genutzt uns etwas kennenzulernen. Alle Teilnehmer und alle Bewohner Entenhausens trafen sich im Turniersaal um direkt gemeinsam ein Pferderennen zu bestreiten. Vergesst nicht, immer der Presse-Tribüne zu winken, wenn ihr vorbeireitet (Irgendwer macht immer Fotos!). Danach haben wir alle verschiedenste Möglichkeiten getestet uns zu begrüßen, es wurde gehüpft, gewunken und geniest. Teste doch heute vielleicht noch einmal deine Begrüßung, die Leute um dich herum freuen sich sicher!



Als sich dann alle Teams unter dem Banner ihrer Ente gesammelt hatten, ging es zum Tanzen aufs Bettlaken. Alle Teams haben ihre besten Moves gezeigt und zum Ententanz mit Händen und Hintern gewackelt.

Erinnert ihr euch noch welcher Betreuer gerne "Seven Wonders" spielt? Hoffentlich konntet ihr euch den ein oder anderen Fakt über die Enten - ähm, "Teamer" merken, die euch vorgestellt wurden. Die freuen sich nämlich alle schon mit euch Fußball oder Brettspiele zu spielen und vielleicht auch mal etwas Cooles zu basteln.



Ausgeklungen ist der Abend dann in den kleinen Gruppen, die jetzt, wo sie alle Namen ihrer Teammitglieder kennen, hoffentlich starten Pläne auszuhecken, wie sie besonders viele Wewels-Taler anhäufen können.



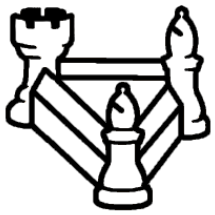
Es war eine Ehre, euch kennenzulernen! Auf weitere schöne Tage und gute Zusammenarbeit.



Großes NICHTSCHACH startet am Montag - jetzt schnell anmelden!

Spikeball, Colour Catch, Leitergolf, Winkingerschach und Mölkyy sind Spiele, bei denen vorallem Reaktion und Geschicklichkeit zählen. Die Teamspiele sind schnell gelernt, ihr könnt sie heute ab 10 Uhr im Burghof üben oder auch ganz spontan lernen.

Bis heute nach der Runde könnt ihr euch noch zu zweit für das Turnier anmelden, die Anmeldeliste findet ihr im Schürenberg. Es winken natürlich Ehre - und Taler!



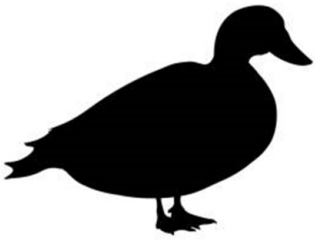
Der längste Fluss der Welt ist der Nil = Länge von 6.853 km

Spieletipps

Wenn ihr zu Gast auf unserer Ferienfreizeit seid, seid ihr wahrscheinlich schon Fan von Brett- und Kartenspielen - oder ihr lasst euch dafür begeistern. Denn dafür ist unser Gruppenraum "Schürenberg" ein ganz fantastischer Ort: Dort findet ihr fast 100 Brett- und Kartenspiele, unsere Wewelsburg-Spielesammlung ist in diesem Jahr auch mal wieder gewachsen. Ihr findet unsere Spiele hier geordnet nach:

- Taktik- und Strategiespielen:

Brandneu & noch unbekannt: "Port Royal - die Big Box"





- Geschicklichkeitsspielen:

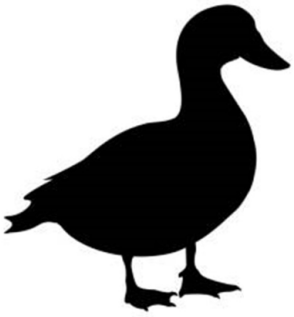


Brandneu & noch unbekannt: "The Table is Lava"



- Bluff- und Verräterspielen:

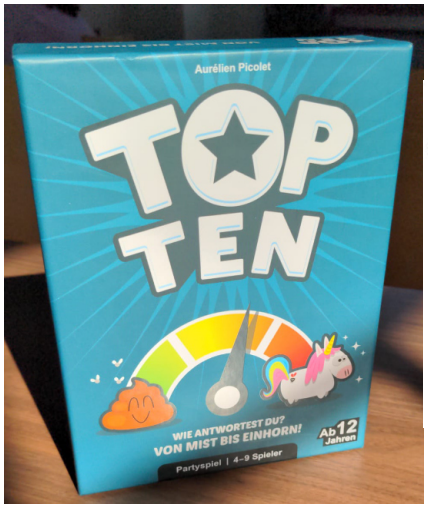
Brandneu & noch unbekannt: "Jäger der Nacht"



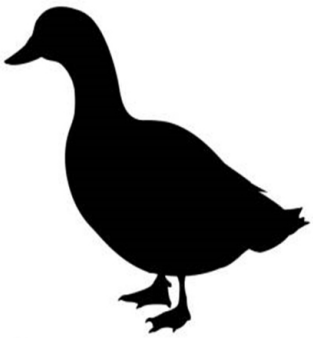


- Fun- und Kommunikationsspielen:

Brandneu & noch unbekannt:



"Top Ten"



Im Schürenberg findet ihr immer Teamer, die euch die Spiele näherbringen könnt. WICHTIG: Wenn ihr fertig seid, räumt GEMEINSAM das Spiel auf und stellt es an die richtige Stelle zurück, damit die nächsten auch wieder etwas davon haben. Viel Spaß beim Spielen!

Gürteltiere sind kugelsicher.

Wer bin ich?

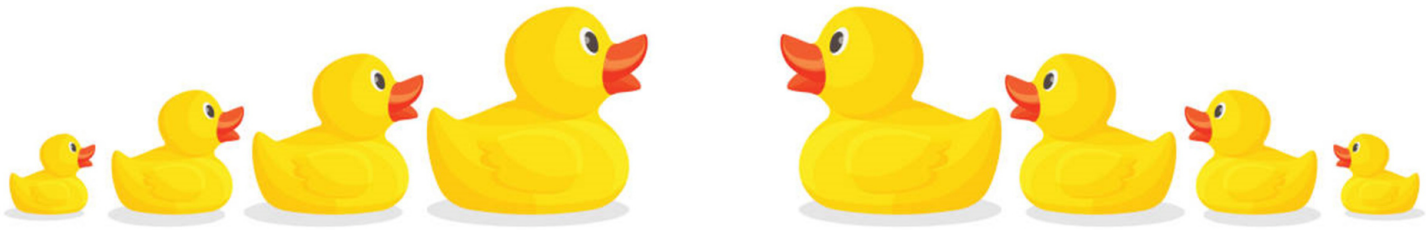
Mit diesem Quiz findest du heraus bist du eher Tick, Trick oder Track?

Frage	Antwort 1	Antwort 2	Antwort 3
Was beschreibt dich am Ehesten?	Kluges Köpfchen für gute Ideen 10	Habe Geschickte Hände 5	Kann gut mit anderen umgehen 0
Du wirst von einem Tiger angegriffen, was tust du?	Verstecke mich in der Umgebung 5	Rufe nach Hilfe 0	Haue ihm mit einer Keule auf den Kopf 10
Wie viel Sport machst du in der Woche?	So 2-3-mal die Woche 0	Jeden Tag – stillsitzen kann ich eh nicht 10	Naja, eher so 1 mal die Woche 5
Du findest einen Schrumpfstrahler was tust du?	Ich schaue mir das Gerät sorgfältig an und versuche herauszufinden, wie es funktioniert 5	Ich analysiere vorsichtig und strukturiert was es damit auf sich hat 0	Das probiere ich doch direkt mal aus und ärgere Onkel Donald 10
Was isst du am liebsten?	Süßkram - ganz viel Süßkram!!! 5	Sandwiches - am liebsten die ganze Zeit!! 10	Obst – da gibt es so viel leckere Auswahl! 0



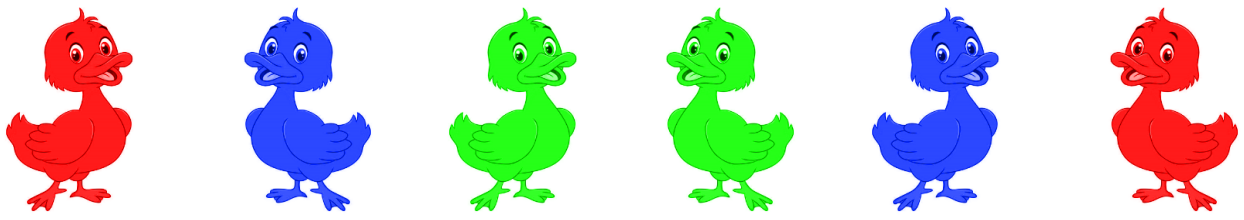


<- Akazienbäume in Afrika kommunizieren miteinander



Jemand macht einen ungeschickten Fehler, was tust du?	Passiert mir auch ständig - Lass uns lieber was unternehmen 10	Ich belehre ihn und zeige ihm wie es richtig geht! 5	Ich helfe ihm es diesmal richtig zu machen 0
Wie wichtig ist es dir recht zu haben?	Passe mich eher der Menge an 0	Meine Meinung tue ich schon laut kund 10	Naja, wenn es halt wahr ist 5
Ihr überlegt was ihr machen könnt, was schlägst du vor?	Lass uns auf ein Abenteuer gehen und was actionreiches erleben! 10	Lass uns im schlauen Buch nachlesen und was Neues lernen 0	Lass uns kreativ werden und etwas erstellen 5
Wer von euch bekommt den letzten Keks?	Hä ich natürlich! Wer hätte ihn denn mehr verdient als Ich? 5	Ich gebe ihn dem Hund, dann sind alle glücklich 10	Ich teile den Keks in drei Stücke, dann hat jeder was 0
Ihr habt Onkel Donald einen Streich gespielt, jetzt fragt er euch ob ihr das wart, was tust du?	Gestehe unter Tränen den Streich und hoffe er verzeiht mir... 0	Versuche mutig mit einem Trick aus der Nummer wieder rauszukommen 5	Ärgere frech weiter und laufe dann so schnell ich kann – der erwischt mich nie! 10

Rechne deine Punkte (graue Zahlen) zusammen und finde heraus wem du am ähnlichsten bist!



Ergebnis

0 – 33 Punkte:

Du bist Track - Du bist eine strukturierte, äußerst empathische und ehrliche Ente! Verspeisen tust du am liebsten eine ganze Reihe von Obst, das genauso süß ist wie du. Vermutlich ist Grün auch noch deine Lieblingsfarbe und als jüngster der Brüder bist du der kleine logisch denkende der sich gerne von Trick in Schwierigkeiten verwickeln lässt! Deine Neugierde zeigt sich insbesondere darin, wie man Onkel Donald noch ärgern könnte. Natürlich nur mit gründlich geplanten Streichen! Sollte doch mal was schief gehen gibst du deinen Fehler (wenn auch unter Tränen) zu und versuchst so der Strafe zu entgehen.

34 – 66 Punkte:

Du bist Tick – Als ältester der drei Brüder weißt du wo es lang geht und gibst auch gerne den Ton an. Mit deinem Geschick und deiner Zielstrebigkeit konntest du noch immer jedes Problem lösen. Nur wenn es dann ums Eingemachte geht, schickst du lieber Trick & Track vor, warum solltest du dich auch bewegen? Wenn auch sonst nicht so mutig, geht es nach einem Streich darum dem Ärger zu entgehen, hast du einen cleveren Trick parat der euch aus der Patsche hilft. Deine vielen Süßigkeiten sorgen zwar mal für einen Zuckerschock, aber dann kommt deine kreative Ader erst richtig zum Vorschein. Am liebsten sind dir die Süßigkeiten in deiner Lieblingsfarbe: Rot!

67 – 100 Punkte:

Du bist Trick – Mit Blau als Lieblingsfarbe steht dir nichts im Weg! Du probierst gerne neues aus und gehst mutig durchs Leben. Für so viel Energie braucht man natürlich viele Sandwiches!! Bei deinen Abenteuern findest du viele tierische Freunde und erlebst unbekümmert von der Gefahr unglaubliches. Außerdem hat dein schlaues Köpfchen dich schon aus so manchem Schlamassel gerettet. Bei den streichen an Onkel Donald bist du ganz vorne dabei, auch wenn durch dein Ungeschick mal was schief geht... Naja als sportlichste Ente bist du schnell weg, bevor ihr Ärger bekommt.

Jeder Granitblock, der Pyramide von Giza, wiegt 2,5 Tonnen

Fußball

Ein nervenaufreibendes Duell

31 der talentiertesten Fußballer der Burg und 2 nicht ganz so talentierte Betreuer, begaben sich bei perfektem Fußballwetter, zum vielleicht wichtigsten Sportereignis des Tages (neben der Turnierpartie).



Trotz Platzproblemen inklusive kurzfristigem Umzug, ließen sich die Fußballer die gute Laune nicht nehmen. So entstand eine (nicht nur wegen dem sonnigen Wetter) hitzige und umkämpfte Partie. Auch wenn die Hintermannschaft verschlafen aus der Kabine kam und so Jelte in der 1.Minute die große Chance aufs 1:0 hatte, blieb es lange bei 0:0.



Im weiteren Verlauf gelang dem Team „Leibchen“ auch der hochverdiente Führungstreffer. Der daraufhin gefallene Ausgleich wurde hart erkämpft, brachte dennoch Team „Leibchen“ nicht aus dem Konzept. Schnell schossen sie den 2:1 Treffer zum Sieg. Alles in allem war es ein gelungenes, nervenaufreibendes und spannendes Spiel bei dem jeder viel Spaß hatte und einige Kilometer gemacht

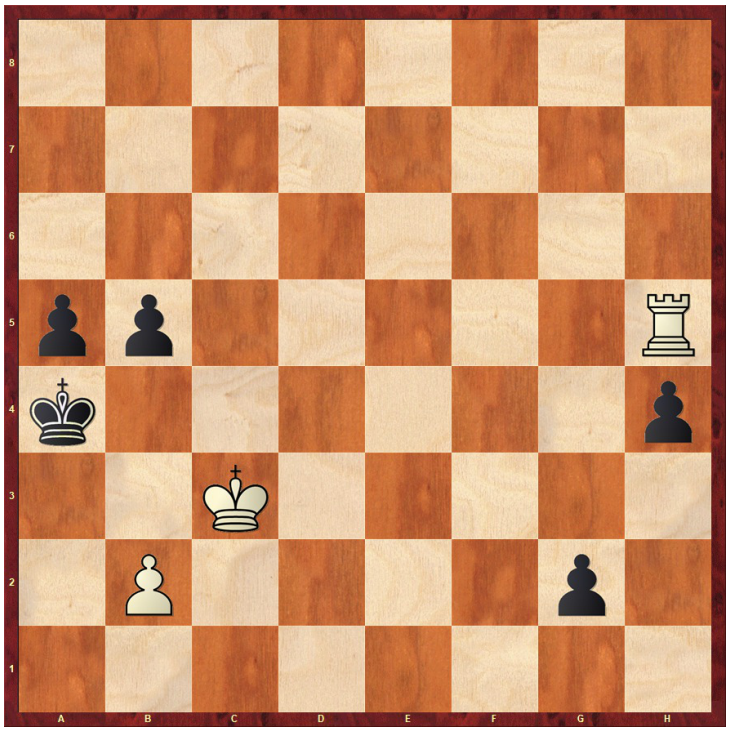


Rätselecke

Rätsel von der Burg

- **Efecan:** Was ist immer vor dir doch du kannst es weder spüren noch sehen?
- **Alia:** Wie verständigen sich Bienen? Durch Düfte oder Tänze?
- **Marcel:** Wie alt ist Kevin?
- **Fabi:** Wie viele Personen sind bei einem Fußballspiel auf dem Spielfeld?
- **Alexander:** In welcher Stadt steht die Wewelsburg?

Aufgabe des Tages



Weiß am Zug

Sudoku des Tages

3	4		2		8	7		5
		9	6	5		2		4
								6
	7	5	9		2			
		4	8		1	3		
		1					7	9
9	5		7					
7	6		4					8
4	1	2			9			

Anmeldung

Premiere auf der Wewelsburg: zum allerersten Mal haben wir die Anmeldung draußen gemacht. Blauer Himmel und strahlender Sonnenschein haben euch bei der Ankunft in Duckenburg begleitet und wir hoffen, dass sie uns im Laufe der Woche treu bleiben. Trotz der veränderten Umstände dieses Jahr seid ihr geduldig geblieben und habt zu einem reibungslosen Ablauf beigetragen. Danke, dass ihr nach so langer Zeit wieder hier seid. Wir freuen uns auf eine tolle Woche mit euch!

Die Flagge mit den meisten Farben ist Belize -> 12 Farben.

Grüße und Gerüchte

Grüße von der Burg…

…ich grüße Alois

…Donald grüßt Daisy und fragt: „welche Spielchen Daisy mit ihm spielen will“

…Grüße an Zimmer D19

…Julia grüßt Flo

…Julian grüßt Julia, weil Julia Julian dann zurückgrüßen kann

…Marcel grüßt auch Flo!

Gerüchte

Stimmt es, dass…

…Clara in der ersten Runde 2:0 verloren hat?

…Boris in Wirklichkeit kein Betreuer, sondern Teilnehmer ist?

…die Städte-Anspielungen unten auf den ersten Seiten der ersten Ausgabe des Lustigen Tageblatts etwas mit der großen Entenhausenkarte im Schürenberg zu tun hat?

…Kevin beim Frühsport mitmacht?

…Efecan und Benjamin Brüder sind?

…Anna ein Schweizer Gambit gespielt hat?

…Chrissi um 1 Uhr nachts mit einem Poltergeist 7 Wonders spielt?

…Alia bestechlich ist, weil sie eine Studentin ist und daher Geld braucht?

…Helen Neumann Küchendienst hat obwohl sie nicht hier ist?

…Boris im Micky Maus Köstum die Kinder ins Bett bringt?

…Goldie so viel Kaffee trinkt, weil er die ganze Nacht Clash Royal oder Splendor spielt?

…Yves dieses Jahr gesandwiched wird?

…Goldi schon ein Film für diese Woche ausgesucht hat?

…alle Kinder zu ihrer Bettgezeit schon Zähne geputzt haben?

…der Kennlernabend dieses Jahr besser war als letztes Jahr?

…bereits 35 Milchschnitten von den Betreuern gegessen wurden?

…manche Betreuer Tee-süchtig

Frederiks Weisheit des Tages:

Warum ist der Himmel blau? Wegen blauen UFO’s die die Atmosphäre übernommen haben!

Der erste Handyanruf wurde am 3. April 1973 in NYC getätigt.

Küchendienst

Mittagessen	Abendessen	Frühstück
D03, D14	D04, D25	D06, D24
Alexander Limbourg, Josha Kott, Sascha Alexander Buchmüller, Qixiang Zhao, Ramin Nashir, David Siegler, Johannes Klopsch	Amelia Noack, Letizia Marilena Weiner, Tayla Tok, Tuana Tok, Nelson Strehse, Philipp Kruse, Jona Kaets	Clara Meurs, Insa Kahlen, Charlotte Fischermann, Malin Kühne, Philip Ascher, Manuel Sander, Anwar Tibi, Daniel Bitter
Yves	Ayleen	Julia



Tagesplan

09:00 Taschengeldausgabe

09:30 Partieanalyse

09:30 Outdoorspiele im Park

10:00 Cash'n'Guns im Park

12:00 Mittagessen

13:00 2. Runde

15:30 Spiele (Schürenberg & Burghof)

16:00 Fußball

18:00 **Abendessen**

19:00 Ü-Schach

07:15 Frühjoggen

07:30 Wecken

08:00 **Frühstück**

Menü des Tages:

Mittags: Auflauf

Abends: Überraschung



Tipps des Tages:

1. Beim Training aufschreiben lernen mit Fabi!

2. Grüße & Gerüchte für die Zeitung schreiben

Im alten Ägypten wurde "Katze", "mew" oder "mian" ausgesprochen