THE INNER CIRCLE



Tag 5

Dienstagabendspiel

Auszug aus der Questlog-Timeline des Dienstag-abendspiels:

Jahrhunderte zuvor – Das Schwert des Aufstiegs wird geschaffen.

Jahrzehnte zuvor – Goldi erfindet den Morsecode um Nachrichten zu verschlüsseln.



Monate zuvor – Yves hat zuletzt gelacht; er bräuchte dringend Aufmunterung und Leute, die ihn zum Lachen bringen.

1 Tag vorher – Amira fliegen die kleinen Drachen davon, sie sind erst wenige Monate alt.

6 Stunden vorher – Julian verschlüsselt seine geheime Nachricht über Bausparverträge sehr sicher mit der Chiffre „1".

3 Stunden vor Beginn – Mark backt Unmengen an Toast.

2 Stunden vor Beginn – Marcel schmiedet acht goldene Ringe.

15 Minuten vor Beginn – Fabian verliert alle seine Schafe bis auf eins (Helmut).



19:30 – Acht hochmotivierte Teams machen sich auf, um Abenteuer zu erleben und das Schwert des Aufstiegs zu finden.

19:31 – Die Teams versuchen erste Quests zu ergattern, bevor die Betreuer den Burghof überhaupt verlassen konnten.

19:39 – Die ersten Gruppen laufen zu dichterlichen Hochleistungen auf: Es wird „rot" auf „tot" gereimt.



19:42 – Die erste von vielen Gruppen braucht peinlich viele Versuche um bei Nathan alle Holzklötze umzuwerfen.

19:48 – Marcel fotografiert Teilnehmer mit geschätzt etwa zwei Kilogramm Toast im Mund.

19:51 – Im Park fliegen die Kinder auf Decken durch die Gegend.

19:55 – Yves bekommt ein wunderschönes Armband überreicht.

20:01 – Holger katapultiert eine Schlange in den Baum, ein Teilnehmer klettert ihr sofort hinterher.

20:04 – Die Gruppe „elf Elfen" ist würdig und zieht das Schwert des Aufstiegs aus dem Boden.

20:14 – Fabian erhält Teile seiner Schafherde zurück, es fehlen viele Beine.

20:19 – Bei Julia wird zum fünften Mal „Macarena" getanzt.

20:32 – Alois schläft auf seiner Decke im Park ein

20:40 – Das Abenteuer wird offiziell beendet.

20:54 – Dunkelelfe Ayleen usurpiert Kronprinz Yves und reißt mit dem Schwert des Aufstiegs die Macht an sich, Zitat: „Ein neues Zeitalter des Chaos wird in Afranthea beginnen!" Daraufhin sowohl Applaus als auch Buhen (zumindest von den verbitterten Fraktionen, die ihren Einfluss verloren haben).

Chess 960

Rang	Teilnehmer	Punkte	Buchh
1	Borriss,Benjamin	5.5	33.0
2	Schmidt,Boris	5.5	32.5
3	Heiligtag,Matthias	5.5	31.0
4	Weeke,Tom	5.5	30.0
5	Sayan,Leheng Idris	5.0	28.0
6	Zander,Vincent	5.0	27.5
7	Römer,Uri	5.0	25.0
8	Mainka,Ingmar	4.5	31.5
9	Limbourg,Alexander	4.5	25.5
10	Goldschmidt,Christian	4.0	30.0
11	Borghini,Antoine	4.0	28.5
12	Schulz,Robin	4.0	27.5
12	Rogner,Alexander Luis	4.0	27.5
14	Wissen,Jonas	4.0	27.0
15	Tibi,Anwar	4.0	26.5
16	Ascher,Philip	4.0	25.5
17	Erdmann,Maximilian	4.0	25.5
18	Draxler,Bennet	4.0	25.0
19	Knoblauch,Simon	4.0	24.0
20	Draxler,Henning	4.0	22.5
21	Sander,Manuel	3.5	27.0
22	Gutkin,Boris	3.0	22.0
22	Bartz,Kilian	3.0	22.0
24	Bromberg,Ben	3.0	21.5
25	Heinke,Marian	3.0	21.5
26	Münnekehoff,Jaro	3.0	20.5
27	Ricken,Dean	3.0	20.0
28	Zhou,Louis Yuchen	3.0	19.5
29	Schmidt,Loic Alexander	3.0	18.5
30	Le,Elias	2.5	26.0





Basteln

Im Ochsenkamp wurde wieder gebastelt. Viele Teilnehmer bereiten sich für den Kunstwettbewerb vor. Mit guter Musik und zwei Ventilatoren für die Abkühlung trafen sich mehr als 15 kreative Köpfe und arbeiteten an den unterschiedlichsten Projekten, alle unter dem Motto: Fantasy.



Nicht nur alte Kunstwerke, wie die Flügel von Anna oder ein Modell der Wewelsburg von Julia wurden beendet, sondern auch neue kreative Ideen, wie ein 3D-Zwerg oder viele bunte Zauberstäbe.



Die Atmosphäre war wie die vorherigen Tage magisch, was nicht nur an dem Motto lag.

Die Teilnehmer konnten so durch ihre Werke in die Fantasy-Welt eintauchen und ihre eigenen Mitbringsel kreieren.

Insgesamt waren nicht nur die Stimmung und die Werke wundervoll, sondern auch die Erinnerungen die man sammeln konnte.

Bären fressen neben dem Honig auch Bienen und Larven

Viele Motten haben keine Mundwerkzeuge wenn sie erwachsen sind

Tischtennisturnier

Timo Boll hat sein Karriereende bekannt gegeben - die Fußstapfen, die er hinterlassen wird, sind kaum auszufüllen.

Dennoch schickten sich 16 Teilnehmer an diese Lücke zu füllen, und fanden sich für ein Turnier zusammen. Die Regeln sind einfach: Ein Spiel geht bis 11 und wer zwei Spiele verliert ist raus. Nicht ganz so einfach war das Spielen mit der drückenden Hitze; dennoch waren die Partien noch hitziger und die Teilnehmer*innen gingen an ihr Limit.

Auch wenn die Kelle heiß lief, behielt Louis einen kühlen Kopf im Grande Finale und konnte sich souverän gegen Antoine durchsetzen. Das Treppchen komplettiert Uri, der das Spiel um Platz 3 gegen Fabian gewann.

Dungeons & Dragons

Gestern und vorgestern haben sich je fünf mutige Abenteurer in einen Dungeon gestürzt, um die dort lauernden Gefahren zu bekämpfen. Dabei wurden mal mehr und mal weniger hilfreiche Entscheidungen getroffen - aber wenn man ein Schild sieht, welches einen dazu auffordert seiner „Kreativität freien Lauf zu lassen", und man Lehmklumpen auf Sockeln vor sich hat, ist es natürlich ganz logisch, den Lehm direkt mal zu versuchen zu essen.



Was auch sonst? Letztendlich sind es aber genau diese Entscheidungen, die Dungeons & Dragons zu dem machen, was sie sind.

El Presidente

Bei el Presidente geht es darum, einen Präsidenten für das gemischte Volk von Afranthea zu wählen. Es gibt viele Probleme die ein so gemischtes Volk bewältigen muss:

- Die Einhörner wollen ernst genommen werden, werden aber meist nur süß gefunden.

- Die Drachen verrichten ihr großes Geschäft meist im Fliegen, und das geht zu oft schief

- Die Goblins experimentieren zu häufig mit Feuer und Furz

- ...

Natürlich wollen wir weiterhin ein friedliches Zusammenleben und es soll niemand durch die Farbe der Politik ausgeschlossen werden.



In der ersten Runde traten Mariam und Jonathan, die beide die Besitzer der gelben Karten unterstützten, gegen Leheng, der eine rote Politik wollte, zur Wahl an. Jonathan setzte sich überdeutlich durch und hielt im Anschluss sein Wahlversprechen auch ein.



In der zweiten Runde musste sich der Amtsinhaber in der Stichwahl jedoch Bennet geschlagen geben, der die Besitzer der orangenen Karten auszahlen wollte. In der dritten Runde konnte Jonas die Macht erlangen und auch später verteidigen, was dazu führte, dass er seine Ziele (zunächst rosa, dann braun) durchsetzen konnte. Am Ende gewann der ehemalige Präsident Jonathan mit 57.000$ vor Jonas mit 51.000$.

Turmfalken können bis zu 300 km/h im Sturzflug erreichen

Nilpferde sind zu schwer um schwimmen zu können

Ankündigungen

- Ectoplasma -

Seid ihr bereit für das diesjährige Ectoplasma-Spiel?!

Die Jäger müssen unbedingt verhindern, dass die Schmuggler ausreichend Plasma produzieren, um uns alle auszurotten. Beschattet sie, findet ihren geheimen Stützpunkt und greift sie an, um ihnen das Ectoplasma abzunehmen. Heute um 9:15 Uhr im Burghof geht's los!

Die Teams werden morgen im Burghof aufgeteilt.

Die Regeln:

1. Es gibt 2 Gruppen: Schmuggler und Jäger.

2. Die Schmuggler verfügen über einen Vorrat von 140 Einheiten an Ectoplasma in Form von Papierscheinen.

3. Die Schmuggler transportieren Ectoplasma von den beiden Fabriken zu den beiden Lagern. Jeder Schmuggler kann aber nur maximal 3 Einheiten Ectoplasma transportieren.

4. Die Fabriken und Lager (grüne und lila Boxen) sind versteckt und min. 400m Luftlinie voneinander entfernt. Die Boxen werden den Schmugglern zu Beginn des Spiels gezeigt. Sobald dies der Fall ist, startet das Spiel und die Jäger können losgehen.

5. Wenn ein Jäger einen Schmuggler findet und es schafft diesen zu „klatschen" (einfache Berührung am Oberkörper), dann muss der Schmuggler alles Ectoplasma aushändigen, was er mit sich trägt. Der Schmuggler muss danach wieder laufen gelassen werden und einen Vorsprung von 15 Sekunden bekommen, bevor ihm gefolgt werden darf.

6. Das vorgegebene Gebiet auf der Karte darf nicht verlassen werden.

7. Die Schmuggler gewinnen, wenn 80 Einheiten an Ectoplasma im Lager angekommen sind. Die Jäger gewinnen, wenn beide Lager gefunden sind oder das Spiel nach 90 Minuten von der Spielleitung beendet wurde.



Viel Spaß beim Jagen und Schmuggeln!

- Improtheater -

Lasst eurer Fantasie freien Lauf! Wir spielen zusammen Improtheater; magst du Theater, magst du Spaß, denkst du dir gerne Dinge aus, bist du gerne lustig? Sei dabei! Auch wenn du noch nie (Impro-)Theater ausprobiert hast wirst du eine richtig gute Zeit haben.

Wir treffen uns um 16:00 im Mersch!

- Kino am Freitag -

Bisher sind folgende Vorschläge eingegangen:

- Der Hobbit
- Tribute von Panem
- Jumanji
- Ich einfach unverbesserlich 4
- Alles steht Kopf 2
- Johnny English
- Wonka
- Kung Fu Panda 4
- Der gestiefelte Kater
- Planet der Affen
- New Kingdom

Ihr könnt bis Freitag morgen mit einem Zettel in der Grußbox mit eurem Namen und dem Film abstimmen.

Elfen von Afranthea

Gelehrte Abenteurer-innen und Abenteurer,

vorgestern berichtete ich euch über die Zwerge von Afranthea. Nachdem ihr einige Elfen nun aber bei der Krönung von Kaiser Yves kennengelernt habt, ist es Zeit, ein wenig über sie zu erzählen. Nach herrschender Meinung leben vier Arten von Elfen in Afranthea, wovon eine allerdings seit einem Jahrhundert nicht mehr gesichtet wurde.

Da wären einerseits die Waldelfen von Aurion, einer sagenumwobenen Insel ganz im Westen von Afranthea, die der Ursprung aller Elfen ist. Sie sind an den Eid von Galandel gebunden, der ihnen verbietet Waffen zu führen und Gegenstände aus der Hand von Menschen anzunehmen.

Neben ihnen gibt es die Dunkelelfen. Der Legende nach einst Waldelfen, die den Eid brachen und aus Aurion ausgestoßen wurden, um fortan im Wildlingsgebirge zu hausen.

Unter der Führung des Elfenfürsts Lucien zogen außerdem einst einhundert Elfen aus Aurion aus und gründeten das heute unbedeutende Elfenkönigreich Agriatana, zu dem bis zu der Zeit von Kaiser Emeric dem Eroberer auch noch das heutige Erzherzogtum Hohenlob sowie die Ruinenprovinz Abandon gehörten. Nach einigen großen Schlachten um Abandon gegen Emeric mussten hunderte von ihnen fliehen, weswegen die Hauptstadt „Salvation“ heute den Beinamen „Elfenflucht“ trägt. Die wenigen Überlebenden Elfenritter, die im Krieg gegen Emeric kämpften, bilden heute den Lucienorden.

Neben diesen drei genannten Arten der Elfen ist die Existenz der Schneeelfen ganz oben im Norden weiterhin umstritten. Seit Jahrhunderten wurden sie nicht gesehen und dass sie einst existiert haben müssen, geht nur aus den Aufzeichnungen des Elfenbeinturms von Aurion hervor.

~Ein anonymer Unterstützer



Die wenigsten Pinguine leben in arktischen Gebieten

Das Gift von Pfeilgiftfröschen kommt von ihrer Nahrung

Grüße

Von der Burg:

- Wir grüßen unseren Papa. Alles Gute zum Geburtstag. Von den Dieckmann Schwestern

- Ich grüße mich selber

- Alois grüßt die ganze Burg

- Ayleen grüßt Kamera-Christian, die Barthelmes-Geschwister und Daria Herbertz

- Grüße an Pichu. Ich hoffe, du liest die Zeitung ganz brav

- Grüße an die Perle und die Katzentante. Macht euch auf eine detaillierte Beschreibung von etwas bereit, zumindest die Böseste

- Ich grüße mein Handy!

- Der Rabe grüßt seine Sekte

- Ich grüße Alois

- Die Katze grüßt die Vögel und wünscht einen guten Tag

- Wir grüßen unseren allerliebsten Vater und wünschen ihm einen schönen Geburtstag. Von den Brüdern Hesse

- Lieber Armin. Team Wewelsburg wünscht dir eine schöne Zeit mit Maria an deinem Geburtstag. Um den Rest kümmern wir uns. Deine Kids werden dich heute in Ruhe lassen - quality time ohne Handy.

- Liebe M&P, das ist peinlich. OK, mal ganz einfach im Stil der Sendung mit der Maus: Ihr seid peinlich. Ihr verschlechtert mein Charisma und erhaltet vor mir einen missachtenden Blick. Bleibt mal ganz ruhig, man lebt nur einmal (das ist dieser Yolo). "Shut up" kennt ihr aber, oder? Liebe Grüße, Holger.

- Ich grüße den Mann mit der Vogelmaske

- Zimmer D03 grüßt Zimmer D16

Aus dem Internet:

- Es ist unmöglich, unversehrt durchs Schach zu gehen. (Christian)

- Hallo Burgbewohner, was um alles in der Welt ist „Frühsitzen“?? Eine neue Version von Frühjoggen? Liebe Grüße von der Armada Ydun, Vento Vivere und Nueva

- Das Faultier ist jetzt endlich auch beim Rechner angelangt, um der Katz seine allerbesten Grüße zu übermitteln

- Hallo Leon, hallo Ben, ich wünsche euch viel Spaß auf der Wewelsburg und noch eine tolle Zeit. Gruß Stefan

- Lieber Moritz B., trotz der schönen Zeit auf der Wewelsburg, vergesse nicht Deinen Lichess-Zug zu machen. Dein Opa Karl-Heinz

- Papa und Mama grüßen Marcel 😊

- Liebe Grüße an Samuel. Vermisse dich! Deine Schwester Selin

- Die Vento Vivere grüßt auf der Heinreise die Maas rauf alle roten, blauen und feurigen Feen, Elfen und Nixen.

- Hallo Moritz, der Falke ist noch nicht da, kommt aber bestimmt bald:-). Das Comic, dass du gesucht hast, lag unter dem Autositz. Weiterhin viel Erfolg und Spaß beim Schach, beim Fußball, Joggen und den anderen tollen Aktivitäten! Dein Papa

- Lieber Ben, lieber

Leon, wir wünschen euch beiden noch ganz viel Spaß in eurer letzten Ferienwoche auf der Wewelsburg. Wir freuen uns euch demnächst mal wieder zu sehen. Liebe Grüße Frederik und Oliver

- "Denn wie Jona drei Tage und drei Nächte im Bauch des Fisches war, so wird der Mensch drei Tage und drei Nächte im Herzen der Erde sein. Dann nahmen sie Jona und warfen ihn ins Meer und das Meer hörte auf zu toben". Von deinem besten Karpfenfreund Jasper

- Hallo Robin, starke Leistung gestern! Wir sind stolz auf dich! Wir haben dich lieb, Mama und Papa.

- Schachfüchse rocken! Ich wünsche allen fünf Schachfüchsen, also Johannes, Insa, Benedikt, Frederik und Lucas, weiterhin erfolgreiche Partien und fröhliche Tage.

Beste Grüße auch an alle Teamer*innen. Ihr rockt.

- Guten Morgen, mein liebster Jonabruder! Ich würde hoffen, dass es dir gut geht, aber das Grinsen, das ich von gestern gesehen habe, erübrigt die Frage vermutlich. Hoffentlich ist die Sitzung gestern genauso gut gelaufen ^^ Dir noch eine wunderschöne Zeit <3 Die allerböseste Schwester auf der ganzen Welt (obwohl das eine nette Nachricht war. Ich bin immer noch schrecklich und gemein. Hust hust.)

- Pälsdjur saknas/ Furry animal missing/ Pelztier vermisst. Sachdienliche Hinweise nimmt der Pelikan entgegen. Hoher Finderlohn! (Ein gammliger Fisch)

- Beste Grüße an die allerniedlichste D&D-Ohnezahnelfe aller Zeiten 😻

Und an alle anderen fabelhaften WWB-Wesen!

- Die Flotte grüßt die Copiloten in Außenmission. Wir bestreiten tapfer unsere Reise Richtung Heimathafen. Wir hatten heute schon Mast und Schotbruch, deswegen für euch immer eine Hand breit Wasser unter dem Kiel. (Vento Vivere, Nueva und Ydun) PS: Die Vorfahrtsregeln gelten bestimmt auch im Burggraben

Gerüchte

Stimmt es, dass…

- die Elfen planen den Thron zu übernehmen?

- Emma immer wenn sie komplett verloren steht Remis macht und deswegen bei NRW Remiskönigin war?

- die „alle gegen Ingmar" Regel nicht nur bei Coup gilt?

- die Zeitung Ayleen wichtiger ist als ein intakter Schlafrhythmus?
(Anm. d. Redaktion: das ist tatsächlich absolut korrekt 🙃)

- Emma Leute bedroht, damit sie zur Wewelsburg kommen?

- Zimmer D24 Affen hasst?

- Maja Marks Schuhe haben wollte?

- es achtzehn Zeitalter her ist, dass Alois zuletzt nicht gegrüßt wurde?

- ich dieses Gerücht nur für die Dukaten schreibe?

- Mark eigentlich ein NPC ist?

Küchendienst

Mittagessen	Abendessen	Frühstück
Zimmer D22	Zimmer D24	Zimmer D25
Vincent , Johannes, Kilian, Timon Liam	Oskar, Jonas, Elija	Henning, Tanyel, Dean
Fabian	Alois	Yves

Tagesplan

07:15 Frühjoggen
07:30 Wecken
08:00 Frühstück
09:00 Taschengeldausgabe
09:15 Ectoplasma
12:00 Mittagessen
13:00 5. Runde
15:30 Improtheater
15:30 Völkerball
16:00 Basteln
18:00 Abendessen
19:00 Tandemturnier
19:30 Werwolf

morgen

07:15 Frühsitzen
07:30 Wecken
08:00 Frühstück



Wetterbericht
Mittwoch

06-12 Uhr: 21°-23°
12-18 Uhr: 23°-24°
18-22 Uhr: 24°-21°

Eine kleine Erinnerung: Das Zimmer D21 hat heute nach dem Frühstück Küchendienst!