

Spielleiterin U10
Verena Wunderlich
0176-45 80 26 53
jur.verenawunderlich@gmx.de



Ausschreibung zur NRW-U10-Mannschaftsmeisterschaft 2022

Termin	25.09.2022
Ausrichter	Düsseldorfer Schachverein 1854
Ort	Berufskolleg für Wirtschaft und Informatik, Weingartstr. 59-61 41464 Neuss Die Weingartstraße ist eine Einbahnstraße mit Tempo 30. Die Zufahrt zum Parkplatz befindet sich gegenüber vom Gebäude mit der Hausnummer 94 in einer Toreinfahrt. Man kann dann hinter der Schule parken! Wer dran vorbei fährt, sucht am besten einen Parkplatz auf der Straße.
Hygienekonzept	Nach aktuellem Stand gelten keine besonderen Hygienebestimmungen. Sollten Maßnahmen erforderlich werden, wird ein Hygienekonzept kurz vor dem Turnier an die teilnehmenden Mannschaften verschickt.
Spielberechtigung	Gespielt wird mit 4er Mannschaften. Pro Mannschaft dürfen an einem Turnier nur bis zu 6 Spieler:innen eingesetzt werden. Alle Spieler:innen müssen eine gültige Spielberechtigung haben und im Jahr 2012 oder später geboren sein. Die Mannschaften sind nach Spielstärke aufzustellen, taktische Aufstellungen sind unzulässig. Es kommen die DWZ Aufstellungsregeln der SJNRW zur Anwendung (8.4 JSpO).
Teilnahmeberechtigt	Teilnahmeberechtigt sind die Mannschaften, die sich über die Verbände qualifiziert haben. Es darf jedoch nur eine Mannschaft eines Vereins teilnehmen. Der Ausrichter erhält einen Freiplatz.
Anmeldung	Alle qualifizierten Vereine müssen bis zum 12.09.2022 die Teilnahme an der U10 MM bestätigen und die Mannschaftsaufstellung melden (per Mail)
Start	Rückmeldung vor Ort bis 10:45 Uhr, Turnierbeginn 11:00 Uhr
Modus	Es werden 9 Runden CH-System gespielt
Punktvergabe	Eine Mannschaft erhält für einen gewonnenen Mannschaftskampf zwei Punkte, für einen unentschiedenen Mannschaftskampf einen Punkt und für einen verlorenen Mannschaftskampf null Punkte. Die Brettunkte einer Mannschaft werden wie folgt berechnet: Wer seine Partie gewinnt, erzielt einen Punkt. Wer seine Partie mit Remis beendet, erzielt 0,5 Punkte. Wer seine Partie verliert, erzielt null Punkte (JSpO 8.7.1). Falls nach der letzten Runde Mannschaften gleichviele Mannschaftspunkte haben, zählen die Brettunkte, gefolgt vom direkten Vergleich (s. JSpO 6.2.2).

Bedenkzeit	Die Bedenkzeit beträgt 13min + 2sek pro Zug pro Spieler pro Partie
Qualifikation	Die Anzahl der Qualifikationsplätze zur DVM wird bekannt gegeben, sobald die Kontingente von der DSJ veröffentlicht werden.
Farbverteilung	Der Gast (das ist die in der Paarung zweitgenannte Mannschaft) hat an den Brettern 1 und 3 Weiß.
Weitere Regeln:	Neben dieser Ausschreibung gelten die Spielordnung der Schachjugend NRW und die FIDE-Regeln. Die Regeln werden kindgerecht ausgelegt.
Aufsicht	Jeder Verein muss eine volljährige, geeignete Betreuung seiner Mannschaften gewährleisten.
Alkoholverbot	Im gesamten Spiellokal gilt ein vollständiges Alkohol- und Rauchverbot für alle Spieler und Betreuer.

Rechtmittelbelehrung: Gegen diese Ausschreibung ist Protest beim SuSA gemäß Rechts- und Verfahrensordnung der SJNRW Art. 11 und 13 möglich. Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind in Textform und fristgerecht innerhalb von zehn Tagen beim Vorsitzenden der KSuS, Malte Böhm (Vorsitzender@sjnrw.de, Friedrich-Wilhelm-Str. 7, 44309 Dortmund) einzureichen. Die Protestgebühr von 200 € ist auf das Konto der SJNRW zu überweisen